MASTER SYSTEM ► MEGA DRIVE ► GAME GEAR ► SEGA

SUPERGAME

ANO 1 - Nº 12
JULHO DE 1992
Cr$ 6.500,00

R-360

Chegou o simulador mais radical de todos os tempos!!!

EXCLUSIVO

As primeiras 50 fases de Kid Chameleon!

Supertáticas originais de Off Road, Earnest Evans, Sol Deace, Phantasy Star, Spiderman, Raiden Trad e muitos outros.

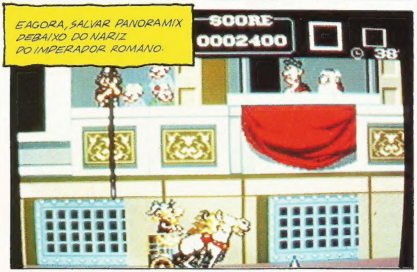
Bart Simpson

Para Mega e Game Gear

- Clube do Chefe: as últimas novidades da maior feira de eletrônica do mundo.
- Lucky Dime Caper até o fim.
- Dick Tracy para Master!

No cartaz: Toe Jam & Earl

UM GOSTA DE CARREGAR PEDRA, O OUTRO DE BATER EM SOLDADO. VOCÊ PRECISA LEVÁ-LOS PRA CASA.



CHEGOU O CARTUCHO DO ASTERIX PARA O MASTER SYSTEM. ELES SÃO BÁRBAROS. PARA SER MAIS PRECISO, GAULESES. ELES VÊM DE MAIS DE 2000 ANOS ATRÁS PARA ACABAR COM A VIDA PACATA QUE VOCÊ ESTÁ LEVANDO. ELES SÃO ASTERIX E OBELIX, OS MAIORES HERÓIS DOS QUADRINHOS EUROPEUS. SE VOCÊ NUNCA OUVIU FALAR DELES, PERGUNTE PRO SEU PAI COMO ELES SÃO BONS DE BRIGA. SO QUE AGORA ELES PRECISAM DA SUA AJUDA PARA RESGATAR PANORAMIX, O DRUIDA QUE PREPARA A POÇÃO MÁGICA, SEGREDO DA FORÇA FENOMENAL DOS GAULESES. PARA ISSO ELES TÊM QUE ATRAVESSAR O MUNDO DA ANTIGÜIDADE COM SEUS INCRIVEIS PERIGOS E CHEGAR A ROMA, ENFRENTANDO OS PODEROSOS SOLDADOS ROMANOS EM CASA. E VOCÊ AINDA ESCOLHE, NO INICIO DE CADA NOVA FASE, SE QUER SER ASTERIX OU OBELIX, MUDANDO O CENÁRIO DO JOGO. LEVE ESSES DOIS ENCRENQUEIROS PARA CASA. ELES PROMETEM NÃO SE COMPORTAR.

FOX

SEGA

Master System®

TECTOY

NESTE Nº

4. Carta do Chefe
O new look do Chefe, totalmente demais.

6. Cartas

10. O Canto da Cobra
R-360: conheça tudo sobre o simulador mais badalado do país.

12. Master Especial
Lucky Dime Caper: o mapa completo para chegar ao tesouro.

16. Saiu no Japão
Nesta seção de estréia dois jogos fenomenais: Duel e Growl.

18. Saiu nos States
Com Steel Empire, Slap Shot e Parlour Games.

24. Rola lá fora
Os Simpsons prá Mega Drive e Game Gear em dois jogos arrasadores.

26. Supertáticas
Segredinhos e truques prá garantir a sua fama de fera.

32. Superjogos
Altos lançamentos encabeçados por Golden Axe prá Game Gear.

39. Dr.Kissab
Sabedoria sem limites.

40. Mega Especial
Kid Chameleon: dicas poderosas farão você se metamorfosear como um camaleão.

45. Clube do Chefe

50. Locadoras
As locadoras do Clube do Chefe.

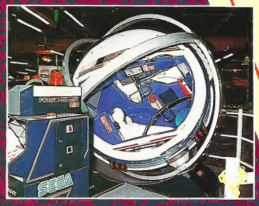
51. Macetes da Galera
A colaboração entusiasmada dos leitores.

52. Hotline

54. Podium
As melhores pontuações

Os Simpsons nos consoles da Sega

R-360 embarque e perca o rumo prá sempre



KID CHAMELEON

Kid Chameleon em 50 fases delirantes

Lucky Dime Caper: viagem longa e conturbada para chegar ao tesouro

NOVA CULTURAL
Editorial Ltda

Diretores: Iara Rodrigues, Plácido Nicoletto, Shozi Ikeda, Walter Thomé

SUPERGAME

Número 12 - Julho de 1992

REDAÇÃO
Editor Executivo: Gabriel Manzano Filho
Editor de Arte: Omar Grassetti
Editor: Matthew Shirts
Chefe de Arte: Hamilton M. Fernandes
Assistentes de Arte: Simone Leandro e Maria Cristina Braga
Assessor Técnico: Roberto Carnicelli
Secretário de Produção: Paulo Sérgio Agostinelli

Colaboradores: Márcia Maresti Lima (textos), Thiago Sorrentino, André Biancardi (pilotos), Fernando Sampaio (fotos), José Santana Matias (arte), Reinaldo Moraes, Emílio Damiani (quadrinhos), Glair Alonso Arruda (ilustrações).

MARKETING
Gerente: José Renato D. Aguiar
Publicidade: Paulo A. Prado
Assinaturas: Luiz Peduti

Diretora responsável: Iara Rodrigues

A revista **Supergame** é uma publicação mensal da Nova Cultural Editorial Ltda., Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - 9.º andar CEP 01410-091 - São Paulo, SP

Central de Atendimento
Tel. (011) 881-8266

Para sugestões, reclamações dúvidas ou qualquer outra informação, ligue para o telefone acima ou escreva para:
Revista Supergame/Central de Atendimento
Al. Min. Rocha Azevedo, 346
CEP 01410 - Cerqueira César
São Paulo, SP

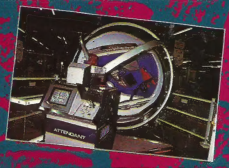
Assinaturas: tel. (011) 881-8266

Números Atrasados:
Dirirja-se ao distribuidor DINAP de sua região. Ou, por carta, à DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações A/C Números Atrasados, Estrada Velha de Osasco, 132 - Jardim Teresa - CEP 05350, Osasco, SP.

Impressão: CLV

"Casa de fera, Joystick de pau!

Gostaram do novo "look"? Pois é. Vocês não vão acreditar. Eu cortei e pintei o cabelo, comprei óculos novo, arrumei uniforme zero quilometro para minha motorista, enfim, me aprumei todo para a edição de aniversário da SG, e, justo quando ia encomendar o bolo, me chega um daqueles pentas lá da área comercial e diz que a Supergame só faz anos no fim de julho, ou seja, no número 13. Pode? Bem, como são eles que soltam a grana, resolvi aceitar desta vez... 'Cês vão ver. Vai ser um arraso.
Mas o número 12 da melhor revista de videogame do planeta (modéstia à parte) tá muito animal também. Como sempre. Ou você acha que é moleza acabar um jogo com mais de 100 fases e 1.800 telas? Tive que trancar dois pilotos na sala de jogos durante três dias e jogar comida pela janela. Foram 35 x-tudos e uns 20 milkshakes. E eles ainda reclamam! Pode? Não pode. Tem também uma notícia bem quentinha: Bart Simpson, em pessoa, para Genesis e Game Gear. Querem mais? O R-360, a última palavra em arcades, chegou em São Paulo. A equipe toda foi dar uma voltinha nela (sem x-tudos):



animal é um adjetivo muito refinado para descrever o que faz esta máquina. Mês que vem tem bolo! Finalmente.

O CHEFE

Uma ficha técnica para ninguém botar defeito

A ficha técnica da SG traz informações importantes sobre lançamentos em um formato conciso. É só bater o olho para saber quantas fases tem um jogo, o número de mega, fabricante, modalidade, etc. Logo abaixo vem as notas do Chefe, organizadas numa escala que vai de 0 a 100. Veja o exemplo ao lado. (N/D não disponível).

FICHA TÉCNICA
Nome: The Immortal
Console: Mega Drive
Modalidade: RPG
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: N/D
Fabricante: Electronic Arts
Capacidade: 8 Mega

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	92
Gráfico:	87
Som:	82
Diversão:	91

NO GALPÃO, DONO DE LOCADORA É TRATADO COMO SE FOSSE O DONO DO GALPÃO.

Pra gente, Dono de Locadora é que nem noiva em dia de casamento: merece toda atenção. Por isso, no Galpão você tem direito a todo tipo de frescura: atendimento oficial Tec Toy, que não deixa dúvidas, brindes exclusivos e até cafezinho. E, pelo telefone, uma equipe de vendedores com voz de veludo atende todos os seus pedidos. Precisando abastecer a sua locadora ligue pro Galpão. Mas não repare se alguém chamar você de patrão.

DISTRIBUIDOR OFICIAL

TEC TOY

GALPÃO DOS ELETRÔNICOS

ONDE O PISO É DE CIMENTO PARA AGUENTAR O TOMBO DOS PREÇOS.

BARRA FUNDA: Av. Norma Pieruccini Gianotti, 327 - Travessa da Av. Rudge, 550 - SANTANA: Av. Braz Leme, 2366

TEL.: (011) 826-0022 - FAX (011) 826-1590

REPRESENTANTES NACIONAIS

Interior de São Paulo - Ana Maria P.G. Abreu - Fone: 0192-32.6501/58.2828 ramal 247 • **Belém/PA** - Empremort - Empresa Representações do Norte Ltda. - Fone: (091) 233.0356 • **Brasília/DF** - C.V.A - Com. Importações e Representação Ltda. - Fone: (061) 351.9009/351.0292 - Fax: (061) 581.4125 • **Campo Grande/MS** - Robson José Oliveira - Fone: 384.3993/624.1085 - Fax: 624.2214 • **Cuiabá/MT** - Trade Publicidade Ltda. (Roberto Bruce) - Fone: (065) 323.2758 • **Curitiba/PR** - Business Representações Com. Ltda. - Fone: (041) 257.2760 - Fax: 356.1044 • **Fortaleza/CE** - Magalhães Representações Ltda. - Fone: (085) 231.8377 - Fax: (085) 231.4322 • **Goiânia/GO** - Feliciano Carvalho Machado - Fone: (062) 225.1714 • **Niterói/RJ** - Arisfreu de Medeiros Lopes - Fone: (021) 716.4123 • **Porto Alegre/RS** - Claudio Fernando Silveira - Fone: (051) 249.8184 - Fax: (051) 340.5426 • José Carlos Valêncio da Silva - Fone: (051) 330.2158 • **Recife/PE** - Lumarbes Com. Representações Ltda. - Fone: (081) 432.2507 • **Rio de Janeiro/RJ** - Artur de Souza Lemos Filho - Fone: (021) 590.7043 - Fax: (021) 278.1247 • Orivano Vídeo Representações Ltda. - Fone: (021) 253.5678 - Fax: (021) 233.2930.

CARTAS

As mulheres se rendem aos games e o Chefe tá delirando com as cartas das gatinhas.

SEMPRE PIT FIGHTER

E aí galera da SG? Tudo bem? Antes de tudo, eu queria saber por que vocês não publicam os lançamentos dos Mini Games, série Master? E também um cartaz chocante e legal de Pit Fighter? Queria também agradecer pela revista manera especializada em Sega.

Gabriel Silva Lyrio Vital
Belo Horizonte — MG

RdC: *Você acha mesmo legal a gente dar os lançamentos de Mini Game? Então tá bom, tá anotado. Quanto ao cartaz de Pit Fighter nós todos estamos querendo (eu mais que todos, é claro) e os leitores já pediram adoidado também, este não vai escapar. Aguarde.*

SUPER MONACO GP II

Gostaria de saber se o cartucho Super Monaco GP II virá para Mega Drive ou para Mega CD? Mais uma coisa, gostaria que na próxima edição publicassem um cartaz lindão de Pit Fighter ou então de Sonic. Adoro a revista porque ela é totalmente especializada no sistema Sega. Um abração pro Chefe vesgo e otário e outro para todas as redatoras. Redatoras e não redatores, viu?

Adriano Augusto de Almeida
São Paulo — SP

RdC: *Acontece que as redatoras não tem permissão para receber beijos, viu? Vesgo e otário deve ser o chefe de alguma outra revista, aqui não tem nenhum assim. Super Monaco GP II vai sair pro Mega Drive, pelo menos por enquanto.*

RdR(a): *Muito gentil, outro beijinho prá você. Ele além de vesgo e otário, é ciumento.*

FOTO ARTÍSTICA

Olá pessoal! Não sou puxa-saco, mas amo esta revista, é a melhor que já existiu em matéria de divertimento e vídeo games. Divertimento porque vocês não dão apenas respostas, mas simplesmente alegram o pessoal que lê e que passa a adorar a revista. Perdi a oportunidade de entrar para o Clube do Chefe pois não tenho a ficha para preencher. Amo todos vocês da Redação e não tenho nada contra o Chefe, que aliás paga vocês prá isso, não? Mas fala prá ele manerar. Dá prá vocês mandarem uma foto aí da Redação, incluindo o Chefe? Eu suplico. Um beijão prá todos vocês.

Cristiane Kaori Michida
São José dos Campos — SP

RdC: *Querida Cristiane, você não perdeu oportunidade alguma. Já mandei seu nome para a relação de associados, rápido e eficiente (ordens de cima, você sabe), quem não tiver ficha é só escrever prá cá como você fez. Gostei de ver que você tem uma noção exata do que é um Chefe, mas você há de convir que não posso manerar, nunca! Estamos providenciando a sua foto. Beijos e abraços.*

RdR: *Você vai esperar sentada pela foto, ele nunca acha que saiu boa. Estapeou vários fotógrafos, já mandou queimar rolos e rolos de filmes. Não desconfia que o problema é outro. Vocês meninas tão deixando ele num estado...*

DESGRAÇADAMENTE MELHOR

Estou escrevendo para fazer algumas perguntas: Como faço para ficar sócio do Mega Clube, já que meu videogame é importado? As vantagens do Clube do Chefe também valem na minha cidade? Gostaria que vocês publicassem uma matéria sobre Califórnia Games (Mega) ensinando os movimentos de cada esporte. A propósito, sua revista está desgraçadamente melhorando a cada número.

Eduardo Costa de Menezes
Salvador — BA

RdC: *Aí é que está, a ficha para o Mega Clube vem na compra dos consoles fabricados pela Tec Toy. Tente saber com eles — ligando para Hotline, fone: 260 3877. As*

Se você não usar essa caixa preta no seu videogame, vai ser um desastre!

O game fica mudo ou com som de gralha? A imagem embaralha ou congela na tela? O cartucho não entra ou dá pau na última fase?

Nem sempre o defeito é do seu game ou do cartucho. Às vezes, o problema pode estar na caixa-preta da tomada — fonte de alimentação — que, se estiver com defeito ou for inadequada, só prejudica o seu vídeo game.

Para não esquentar a cabeça com esse tipo de problema e com muitos outros ligados à rede elétrica, conheça nossos produtos e nosso serviço de atendimento ao consumidor. Só assim você vai conseguir evitar acidentes.

DISTRIBUIDORES (ATACADO)

CATV	- (011)	229-5877
JOTÃO	- (011)	223-9083
DIMECO	- (011)	259-6750
TZ ACESSÓRIOS	- (011)	578-7277

Revendedores	Capital
TRANCHAM	- (011) 222-5711
CVS	- (011) 227-7649
ELETRO RÁDIO GLOBO	- (011) 220-2895
NEW WAYS	- (011) 228-9536
BELLA CENTER	- (011) 287-4450
SOM MARAVILHA	- (011) 220-3660
WORLD INFORMÁTICA	- (011) 222-5339
BRINQUEDOS LAURA	- (011) 531-7293
AMAROSOM	- (011) 288-1900
TECH VÍDEO	- (011) 543-7403
MASTER VÍDEO	- (011) 271-8062
NEW ÓTICA	- (011) 284-4738
GAME MANIA	- (011) 298-3105
GAME & CIA	- (011) 263-5513
GAMELAND	- (011) 864-8760
ROZEM	- (011) 227-5723
REFLEX	- (011) 853-0266
SUPERGAMES	- (011) 825-4317
MUNDO DO VÍDEO GAME	- (011) 66-0164
AUDIO	- (011) 887-3377 e filiais
FOTÓPTICA	- (011) 853-0448 e filiais
Outras Praças	
SHOPAUDIO & VÍDEO	- (011) 444-6055 Sto. André
MICROSHOPING	- (011) 913-0068 Guarulhos
TOP CENTER	- (011) 441-3599 São Caetano do Sul
PLENISOM	- (0132) 32-7244 Santos
JUÁSOM	- (016) 63-5445 Ribeirão Preto
IRISOM	- (0144) 22-1022 Marília
TELREX	- (061) 243-0665 Distrito Federal
BOMSOM	- (021) 222-0148 Rio de Janeiro

Dynalf Eletrônica Ind. e Com. Ltda.
Fontes de alimentação
São Paulo - SP — Tel.: (011) 876-6173 — Fax: (011) 876-9708
Vendas no atacado e serviço de atendimento ao consumidor

DYNALF
ELETRÔNICA LTDA.
QUALIDADE FAZ DIFERENÇA!

ANUNCIANTE DA SUPERGAME NÃO PERDE NENHUMA JOGADA!

Você pode falar com o seu público anunciando normalmente na **Supergame** ou, se preferir, optar pelo pacote do **Clube do Chefe,** uma supersacada da revista para aumentar o tráfego de jovens na sua loja, onde você anuncia durante 3 meses seguidos e adquire as seguintes vantagens:

- *Recebe uma fita VHS com algumas dicas de jogos que estão na revista do mês e que incentiva a compra e o aluguel dos cartuchos em sua loja. Esta fita é trocada mensalmente.*
- *Todos os meses o nome e endereço da sua loja sai na lista de credenciados do* ***Clube do Chefe.*** *Isso significa que, durante os meses em que você estiver anunciando na revista, o seu nome vai aparecer 2 vezes!*
- *Todos os meses divulgaremos as vantagens que os credenciados oferecem aos associados do* ***Clube do Chefe.***

Você conheceu apenas algumas vantagens do anunciante da Supergame. Para conhecer as outras, ligue 881-8644 - ramal 197 e fale com a gente.

ASSINATURAS
881-8266
CENTRAL DE ATENDIMENTO

CARTAS

vantagens valem nas locadoras credenciadas, se na sua cidade não houver nenhuma, escreva uma carta prá gente indicando a locadora de sua preferência para cadastramento. É preciso mandar o nome da locadora, endereço completo e o telefone. A gente entra em contato com eles. A sugestão está anotada, assim que der estão saindo dicas de Califórnia Games. Vocês merecem desgraças cada vez melhores. Abração.

FOTO ARTISTICA II

Eu adoro sua revista, só que a foto do Chefe vocês não mostraram, colocaram um rinoceronte. Ele deve ser tão bonitinho. Gostaria de conhecer de verdade a cara do Chefe. Para ser Chefe de uma revista como esta, deve ser um cara super legal. Por favor atendam o meu pedido.

Bruno de Oliveira Barros
Aracaju — SE

RdC: *Meu caro Bruno, entendo seu interesse e na verdade posso lhe dizer que sou muito bem acabado, apenas tenho um problema de fotogenia. Não é qualquer fotógrafo que consegue captar meus melhores ângulos, nem qualquer equipamento. Um grande abraço.*

MAIS CARTUCHOS

Oi galera, estou adorando a revista, é ótima, fala a nossa língua, as dicas são demais, enfim é ótima e dá de dez na concorrência. Estou escrevendo para me inscrever no Clube do Chefe, estou mandando os dados nesta carta. Queria saber qual o console que tem mais cartuchos, fora o atari, os de 2a. 3a. e 4a. geração. Espero a resposta, valeu!

Paulo Hemetério de Souza Camurça
Fortaleza — CE

RdC: *Considere-se inscrito no meu Clube. Aguarde a carteirinha e os estatutos. Os consoles de 3a. geração são os que têm o maior número de títulos lançados, mas os de 4a. estão chegando junto e a tendência é ultrapassar.*

CIDADÃOS

Prezados cidadãos da SG, gostaria que me informassem das novidades atuais em jogos de Mega Drive no exterior. O strider 2 é parecido com o 1?

RdC: *Prezado leitor, você entrou no clima de ano eleitoral mesmo, apesar da sua noção de direitos e deveres, nós não sabemos o seu nome e onde você vive, o envelope da sua carta sumiu e você não assinou a missiva. Sorry baby, mas vou responder assim mesmo, fica só entre nós, OK? As novidades para Mega no exterior saem sempre na seção Saiu nos States, dê uma olhada que vale super a pena. Strider 2 ainda não foi lançado.*

MILÉSIMA CARTA

Caros Chefe e Redação da SG. Olá, esta deve ser a milésima carta que mando para a SG, na esperança de ser respondida. Lá vai pedrada: todas as dicas publicadas sobre Sonic, não entram no meu Mega que é japonês, a fita também. Adorei a reportagem sobre Quack Shot, tô quase no final. Com Game Genie e Action Replay os cartuchos reprogramados voltam à forma normal? Se quiserem me contratar como tradutora de inglês e alemão, estou à disposição. Estou esperando minha carteirinha do Clube do Chefe. Qual o verdadeiro nome do Chefe? Beijão nele. Auf Wiedersehen.

Paula Alexandra
Santos — SP

RdC: *Querida leitora, você não tá exagerando??? Cê acha que eu ia deixar de ler mil cartas suas? Nem se precisasse de mil e uma noites. Já chicotiei todos os pilotos e eles juraram que todas as dicas de Sonic servem em consoles e fitas japoneses. Cê fez direitinho? Os cartuchos reprogramados voltam à forma original, sim. As dicas de Mega CD estão vindo aí. Já providenciei um pedido de verbas para contratá-la como tradutora, o problema é que neste ano recessivo não tá saindo nada. Estou desolado. Com relação ao meu nome, prefiro deixar você na expectativa, só adianto que não sou oriental, tipo japonês, OK?*
Mil beijos prá você Paulinha. Escreva sempre.

RdR: *Parabéns, você conseguiu!!*
Com relação ao Sonic continue tentando. Você estraçalhou o coração do Chefe. Tá caidão, olhar distante, ele não aguenta carta de gatinha mesmo...

IRMÃZINHA

Prezados redatores da SG. Eu adoraria ver a cara do Chefe pessoalmente, mas tenho que me contentar com a que está estampada na minha SG no. 5. Gostaria de saber algumas dicas de Streets of Rage, golpes radicais jogados em dupla, de preferência com a Blayse, Axel e o Morenão. Valeu, obrigado.
P.S. A pentelha da minha irmã também está querendo a tal carteirinha do Clube do Chefe, que aliás sai quando? Muitíssimo obrigado.

Toni Peter Mühlbauer
Itapeva — MG

RdC: *Vamos ao fim da carta que é o mais importante. Nenhuma irmã ficará sem carteirinha, bastava você ter mandado o nomezinho dela. Peça prá ela mesma escrever prá mim. Providencio tudo. As carteirinhas estão saindo. Que bom que você se contenta apenas com minha foto. Tem gente querendo bem mais. As dicas estão anotadas e logo vamos atender. Beijoca prá sua irmã.*

RdC: *Resposta do Chefe*
RdR: *Resposta da Redação*

Escrevam para:
REVISTA SUPERGAME
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01051

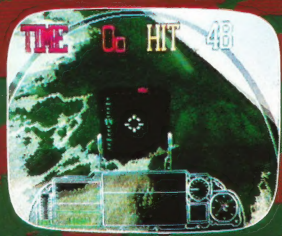
VEJA OS ANÚNCIOS E A RELAÇÃO NAS PÁGINAS DO **CLUBE DO CHEFE**

R-360!!! Chegou a última geração de arcades.

por Coral

Se melhorar, estraga. Chegou a máquina de arcade mais animal da face do planeta. E não é em Tóquio, não. O R360, da nossa querida SEGA, chegou em São Paulo e já está funcionando no Shopping Morumbi. Para quem não sabe ainda, trata-se de um simulador de vôo que gira 360 graus em todos os sentidos. Ou seja, o seu corpo, acompanha os movimentos do supersônico que está na tela. Quando você faz um looping, seu corpo também faz um looping — para não falar do seu coração. Você voa de cabeça para baixo, de lado, deitado, faz parafusos, etc. São emoções fortes para jogadores fortes. Tanto que pessoas com pressão alta ou baixa, cardíacos, grávidas e baixinhos com menos de 1,30 metros não são permitidos na máquina. Mas não se preocupe. Se você se apavorar, existe um botão ejetor que pára tudo e

O "cockpit" é equipado com cinto de segurança, trava abdominal e ejetor.



Além de não deixar ninguém mentir, a tela do lado de fora da cabine permite todo mundo ver o que rola lá dentro.

FICHA TÉCNICA

Monitores
20 polegadas na cabine
10 polegadas na torre de operação

Hardware
3 processadores MA 16000 de 16 bits
5 M bytes de memória de programa geral
512 K bytes de memória de programa geral de som
12 M bytes de memórias de sons
128 M bytes de memória de desenho
16 M bytes de memória de objetos
1.256 M bytes de memória de movimentos

Rotação
pitching: 16 RPM Max
rolling: 24 RPM Max

Outras características
Sensores de temperatura
Freio eletrônico
Circuitos de proteção

O piloto conta com mísseis teleguiados que ele precisa disparar em situações de extrema "saia-justa"

coloca o mundo de cabeça para cima novamente. O jogo na tela (que gira também) é uma versão especial de G-Loc que aproveita a incrível capacidade de processamento deste monstro (veja a ficha técnica). O objetivo é abater caças inimigos antes que eles consigam fazer o mesmo com você. Você enfrenta 50 inimigos, ao todo, em dois minutos de jogo (a melhor marca da equipe Supergame é 48 caças abatidas). O preço? Bem, o preço é salgado. Em maio, dois minutos de emoções fortes custavam Cr$ 10.000, dinheiro mais do que suficiente para comprar dois exemplares da SG na época. Dica: quando o avião negro ficar atrás de você e começar a mirar em sua aeronave, não tente dar um looping. O melhor é fazer "jabbing," ou seja, dar vários paratusos laterais para um lado só. Dica: A melhor maneira de não ser atingido é ficar em movimento constante.

Pilotos novatos perdem a noção do tempo e do espaço.

Dica: Para aterrisar sua caça, vai dando leves toques no manche para a direita até se alinhar com o porta-aviões.

ESPECIAL MASTER

THE LUCKY DIME CAPER

1º Fase:

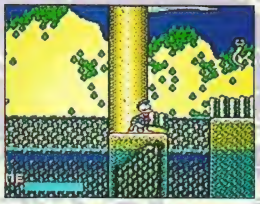
Nesta primeira fase não existe nenhum problema, aproveite para familiarizar-se com os movimentos.

Dica:
A cada cinco estrelas você consegue uma imunidade temporária, basta ir acertando os inimigos da tela. Volte e repita a operação não importa onde esteja. Cada inimigo derrotado pode lhe trazer uma surpresa: desde uma simples estrela até mesmo uma vida.

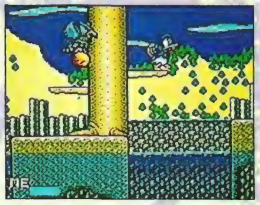
1º Chefe
Para detoná-lo fique no centro da tela mantendo sempre uma distância para não ser atingido por ele. Quando o ursão vier prá cima de você, pule e martele sua cabeça. Na falta de martelo pode ser uma bundada bem dada.

2º Fase:

Esta é uma fase um pouco



chatinha. O negócio é ter olhos de águia para não confundir a cobra com a vegetação do cenário de fundo.



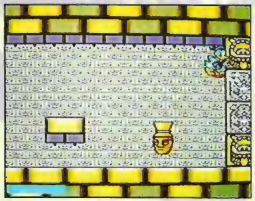
Outra dica:
Ao final desta seqüência aparece uma águia que vai arremessar uma pedra em você. Fique esperto! Na seqüência da água não há maiores dificuldades desde

que você distingua rapidamente as piranhas que nadam em linha reta daquelas que ziguezagueiam

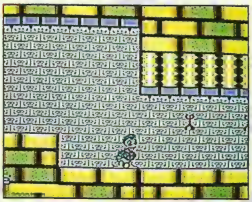
2º Chefe:
Fique em cima de um dos galhos da árvore e pule sempre que o leão vier na sua direção. Caindo novamente no galho, o leão ficará imóvel atrás da árvore por alguns segundos, ataque-o e repita a operação.

3ª Fase:

Logo no início tome especial cuidado com o velhinho que joga madeira e vaso. Perder o frisbee, ou o martelo aqui é a maior mancada.

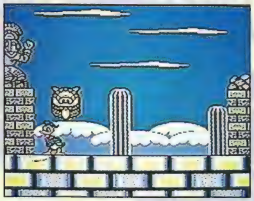


3ª Fase no Castelo:
Fique embaixo da escultura que está no alto da tela. Acerte todos os inimigos e vá adquirindo itens. Mesmo se o tempo acabar, você consegue muito mais vidas do que perdeu.



Dica:
Cuidado com as pelecas que ficam caindo do teto, olhe para cima para perceber em tempo onde elas vão cair.

3º Chefe:
Você vai precisar do frisbee para detoná-lo.

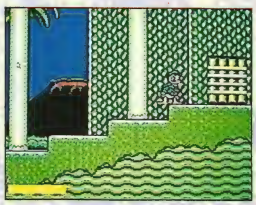


Dica:
Fique embaixo das estátuas atirando frisbee para cima. Repita a operação com a outra estátua.

4ª Fase:

No início desta fase o frisbee é o mais indicado.

Dica:
Quando aparecer o vulcão no cenário de fundo preste bem atenção pois a lava poderá cair em sua cabeça. Evite essa tragédia olhando fixamente para o alto da tela, assim você saberá onde a lava vai cair.



No Castelo:
Distingua as máscaras Astecas que cospem fogo em linha reta das que cospem fogo em zigue-zague, esta é a única maneira de saber quando saltar. Nos blocos de gelo, analise a seqüência e evite saltar sobre um bloco que está por desaparecer.

Dica:
Agora é só fugir do fogo que cai do canto superior da tela para que o gelo seja derretido. As portas da

ESPECIAL

MASTER

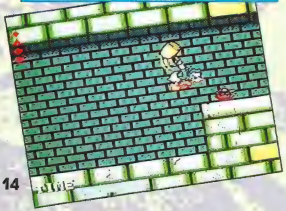
THE LUCKY DIME CAPER

esquerda e da direita levam ao mesmo lugar.

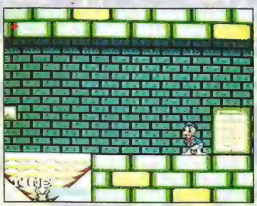
4º Chefe

Se você acompanhou as nossas dicas até agora deve estar com o frisbee em mãos, o que facilita bastante a operação. Fique pulando e atirando sem parar: ele não resistirá.

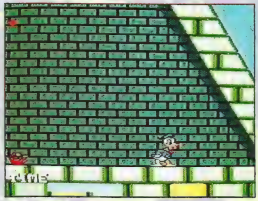
5ª Fase:



Esta fase é um pouco mais chatinha. Ao serem saltados, os escorpiões mudam de direção e podem enganar você com facilidade. Outro inimigo chato é o morcego que voa em zigue-zague, limitando os movimentos.

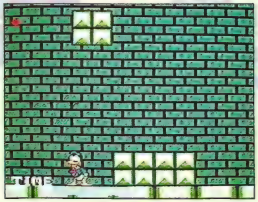


Dica:
Não fique de bobeira na areia movediça pois você será mordido por um escorpião.

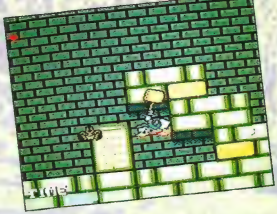


Na pirâmide:

Logo na entrada existe uma armadilha na parede: cuidado, ela atira flechas em você.



Agora entre na segunda porta à direita. Lá você encontrará uma sala cheia de escorpiões e areia movediça. Atravesse pulando e lembre-se: o martelo é a melhor arma aqui.



Dica:
Ao passar da sala cheia de escorpiões fuja dos blocos que caem da tela afim de utiliza-los como escada para a outra fase.

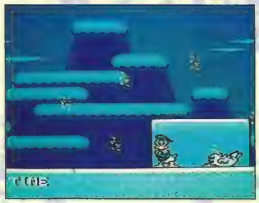
Outra dica:
Para achar a chave entre na 1a. porta depois da escada.

Mais uma:
Na tela dos jarros fique na metade do quarto jarro, assim os escorpiões que subirem serão atingidos. Este é o melhor jeito de ganhar vidas e conseguir imunidade para passar de tela.

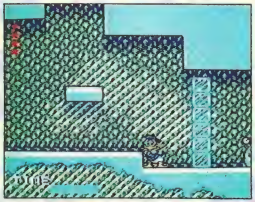
5º Chefe

O frisbee é a melhor arma aqui. Com ele, basta fugir do fogo enquanto atira para cima no chefe de fase.

6ª Fase:



Mantenha alguma distância dos bichinhos de neve pois eles correm e derrapam atirando gelo sobre você,o que deve ser evitado.



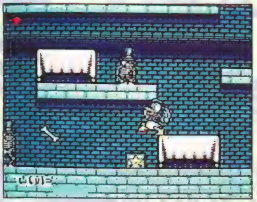
Na caverna de gelo:
Utilize o frisbee e vá em frente até a extremidade da tela. Evite cair em buracos ou subir plataformas, assim você chegará mais rápido ao chefe de fase.

6º Chefe
Permaneça na extremidade oposta ao chefe de fase atingindo um frisbee no cubo de gelo e outro no chefe de fase até o seu fim.

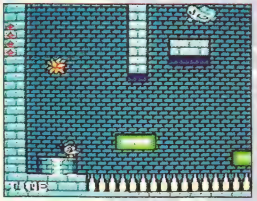
Última fase

Estamos chegando ao fim da nossa aventura. Quando você avistar uma cartola no chão, tome cuidado: dentro dela existe uma caveira que arremessa ossos contra você.

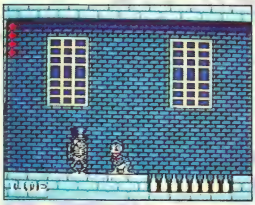
Dica:
Ao chegar na tela das mesas cor de rosa você deve atrair o garfo e fugir logo em seguida para não ser atingido.



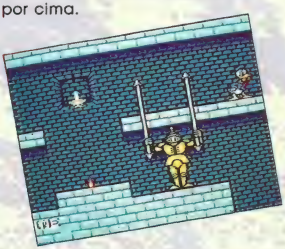
Outra dica:
O frisbee é a melhor arma para ser usada nesta fase. Fique embaixo deles para acertá-los e limpar a barra. Depois é só pular de janela em janela até a 1ª entrada à esquerda.



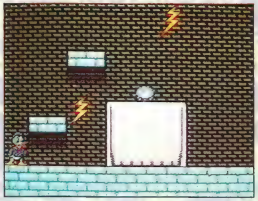
Alguns toques:
- Cuidado com os quadros da patológica.
- Cuidado com os fantasmas atrás do espelho.



Na sala das armaduras.
Nunca atravesse os elmos de uma só vez. Ao passar pela primeira lança, aguarde o próximo movimento para não ser atingido. Nesta tela, caminhe sempre para a esquerda, mas na segunda sala de armaduras a saída é por cima.



Dica:
Se você ficar na frente do espelho, o fantasma não te ataca.



Último chefe
Aqui é preciso estar com o martelo para melhorar a performance. Basta fugir das bombas e raios, e quando der uma brecha atingir a bola de cristal.

SAIU NO JAPÃO

鋼鉄帝国

EMPIRE STEEL

Inofensivos e românticos balões cruzam os céus atirando prá valer.

Jogo de tiro nostálgico, pela primeira vez no lugar de naves futuristas, temos balões e aviões antigos na jogada. Sendo este um dos pontos fortes deste cartucho. O jogo tem também outra característica inovadora, no botão A você atira prá frente, no botão B pra trás. Isto faz com que você possa acertar o inimigo de qualquer lugar onde esteja, e em qualquer lugar onde ele estiver. Você tem que acertar diversos inimigos que atacam das mais variadas e inesperadas formas. Os gráficos são superlegais e lembram o cenário de fundo

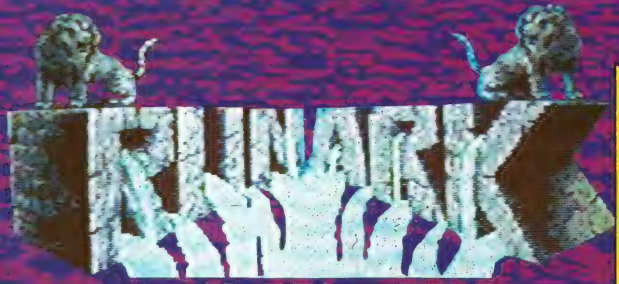
de Strider. Os chefes de fase são engenhocas superesquisitas do tipo 20 Mil Léguas Submarinas. O som interage com o efeito de tela e mesmo com o jogo em si. Um não tem sentido sem o outro. Nós garantimos que se você jogar por uns 20 minutos vai sair cantarolando aquela musiquinha, e não será fácil se livrar. Na tela de apresentação é simulada a projeção de um filme Super 8 mm, inclusive com o barulhinho característico do projetor rodando.■

FICHA TÉCNICA

Nome: **Steel Empire**
Console: **Mega Drive**
Modalidade: **Tiro**
Nº de jogadores: **1**
Nº de Fases: **7**
Fabricante: **Hot B**
Capacidade: **8 Mega**

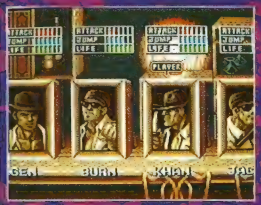
AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	**82**
Gráfico:	**87**
Som:	**84**
Diversão:	**89**



Não perca tempo!! Ajude a restabelecer a justiça na Selva.

A ecologia chegou aos vídeos games também. A Taito está lançando um jogo de problemática preservacionista. Em Growl, são caçadores clandestinos que ameaçam animais selvagens de extinção. Produzido para o Mega Drive, este jogo tem o jeitão de Double Dragon, mas com um enredo ecológico, ou seja, você tem que fazer a justiça na selva e acertar estas pestilentas criaturas que molestam os animais e ameaçam a vida selvagem. Você vai combater caçadores clandestinos que se embrenham na selva capturando leões, elefantes, gorilas, águias e outros animais, colocando-os em jaulas e mantendo-os em cativeiro criminoso. Você terá que encontrá-los e libertar os animais. Os animais o ajudarão quando sacarem que você está do lado deles. Cuidado, pois os caçadores não estão para brincadeiras e estão loucos prá por as mãos na sua pele também. Astúcia, inteligência e estratégia são requisitos básicos para você acabar com o bando de valentões. Não esqueça de vasculhar tudo à procura das armas deles, tomando-as no momento oportuno.



FICHA TÉCNICA

Nome: **Growl**
Console: **Mega Drive**
Modalidade: **Ação**
Nº de jogadores: **1**
Nº de Fases: **n/d**
Fabricante: **Taito**
Capacidade: **4 Mega**

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	91
Gráfico:	82
Som:	78
Diversão:	84

SAIU NOS STATES

Parlour Games

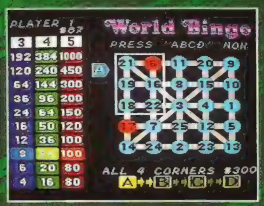
FICHA TÉCNICA

Nome: Parlour Games
Console: Master System
Modalidade: Salão
Nº de jogadores: de 1 a 4
Nº de Fases: programável
Fabricante: Sega
Capacidade: 256 K

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	80
Gráfico:	80
Som:	73
Diversão:	92

Um grande cart para quem tem Master System, são três modalidades de jogos de salão, especiais para jogar de turminha, até quatro jogadores e com número de fases programável. No jogo de bilhar temos ainda três espécies: Nove bolas, Cinco bolas e Básico, que são maneiras diferentes de jogar. Você pode também estipular o número de pontos para ganhar, assim como, escolher disputar com mais três adversários ou contra o computador. No jogo de dardos, escolhe-se o peso dele, o número de adversários (entre um e quatro), e se você quer que o jogo subtraia de 301 ou de 501 pontos. O bingo é tipo americano, pode-se preencher a cartela toda, na diagonal, ou em linha reta na vertical e na horizontal, como no jogo da velha. Também de um a quatro jogadores e de uma a vinte partidas. Você escolhe sua cartela e começa com 100 dólares. Depois das apostas, uma espécie de caça-níqueis vai sorteando os números. Trata-se de uma opção excelente para quem está a procura de um original para seu velho Master System. Um jogo para a família toda.■



GAME HOUSE

LOCADORA E DISTRIBUIDORA
DE VIDEO GAMES

APRESENTA

o novo point dos videomaníacos

VENDAS NO ATACADO E VAREJO,
ENVIAMOS PARA TODO O BRASIL (VIA SEDEX)

R. Teresa, 1.515 - Lj. 147 - Petrópolis - RJ - Tel. (0242) 31-1352 - Fax. (0242) 43-3706
R. 16 de Março, 338 - Centro - Petrópolis - RJ (loja e escritório) — Tel. (0242) 31-2460 - Fax. (0242) 43-3706
Breve no Ilha Plaza Av. Maestro Paulo e Silva, 400 - Loja 377

DAQUI PRA FRENTE É COM VOCÊ!

PRO

A LINHA DE JOYSTICKS QUE ACABA COM OS LIMITES DA SUA HABILIDADE. ESCOLHA O SEU:

PRO-1
COMPATÍVEL COM ATARI E MASTER SYSTEM
- *Design anatômico*
- *Chaveamento para os dois sistemas*
- *Manche do direcional removível*
- *Acionamento com borrachas condutivas*

PRO-2
COMPATÍVEL COM MEGA DRIVE
- *Design anatômico*
- *Sistema turbo programável*
- *Manche do direcional removível*
- *Acionamento com borrachas condutivas*
- *Leds indicadores de power e turbo*

PRO-3
COMPATÍVEL COM PHANTOM SYSTEM, VG 9000, HI-TOP GAME
- *Design anatômico*
- *Sistema turbo programável*
- *Manche do direcional removível*
- *Leds indicadores de power e turbo*

PRO-4
COMPATÍVEL COM DYNAVISION 2 e 3
- *Design anatômico*
- *Sistema turbo programável*
- *Manche do direcional removível*
- *Leds indicadores de power e turbo*
- *Saída para fone de ouvido*

Chips do Brasil

À VENDA NOS GRANDES MAGAZINES E LOJAS ESPECIALIZADAS
VENDAS NO ATACADO TEL: (011) 264-2004

IMAGE

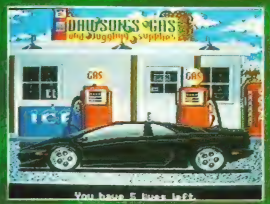
SAIU NOS STATES

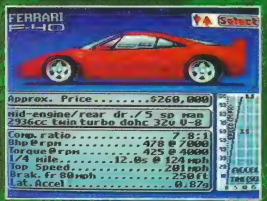
The Duel

TEST DRIVE II

Escolha um bom carro, pise fundo, agarre o volante e suma na estrada.

Versão para o Mega Drive de um jogo para computadores. É bem mais colorido que o jogo prá micros e com todos os recursos que os jogadores mais exigentes apreciam, tipo troca de marchas, é você quem direciona prá onde ela vai. A pedida aqui é transgressão. Não respeite o limite de velocidade estabelecido por lei nas estradas. Se você pretende ver o seu nome gravado no livro dos recordes para sempre, mesmo desligando o console, terá que desacatar autoridades e infringir leis. Superbom prá sublimar o que não tá dando mais prá fazer, com o valor das multas por excesso de velocidade hoje em dia. Negócio é o seguinte: vai aparecer um guarda apitando, não deu outra, significa que você excedeu o limite. Na seqüência aparece uma viatura vindo atrás de você, apitando loucamente. Você localiza pelo retrovisor, normal, e é bom dar no pé rapidinho prá não ser pego. Por incrível que pareça, o jogo dá a impressão de ser meio lento pro assunto. Os carros você pode escolher, Porsche 959, Lambourguine Diablo, Ferrari F 40. Aproveite!





FICHA TÉCNICA

Nome: The Duel
Console: Mega Drive
Modalidade: Direção
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: n/d
Fabricante: Accolade/Ballistic
Capacidade: 8 Mega

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	75
Gráfico:	89
Som:	82
Diversão:	93

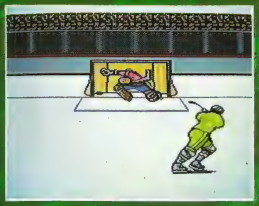
SAIU NOS STATES

SLAP SHOT

Brigas, porradas e violência no primeiro jogo de hóquei para Master.

Mais um prá Master. Parece que chegou a vez do simpático console de 8 bits mesmo. Jogo de esporte com campeonatos de Hockey num ginásio com pista de gelo. Logo de saída pode-se escolher a nacionalidade do

time com o qual se pretende jogar, tipo canadenses, suecos, suiços, enfim, países com tradição nos esportes gelados. O grande barato deste jogo é que ao atingir o adversário com muita violência, ambos largam os sticks e partem prá porrada direta, com direito a



socos na cara um do outro. O recurso do replay também é usado bastante aqui. Quando um ponto é marcado tem reprise do lance daquela

jogada para a galera comemorar como se deve. O som é meio fraco, limitando-se ao barulho das lâminas dos patins no gelo. A Sega poderia ter caprichado um pouco mais também nos gráficos, normaizinhos demais. Como em todo jogo de esportes o que mais prende a atenção é o fator diversão, e nisto ele cumpre o objetivo, levando os jogadores de Master System às emoções violentas deste exótico esporte sobre o gelo.

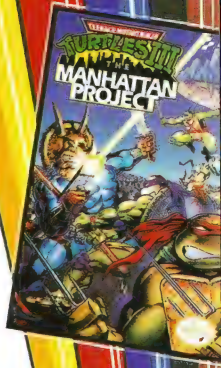
FICHA TÉCNICA

Nome: Slap Shot
Console: Master System
Modalidade: Esporte
Nº de jogadores: 1 ou 2
Nº de Fases:
Fabricante: Sega
Capacidade: 1 Mega

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	85
Gráfico:	75
Som:	81
Diversão:	89

A jogada certa está na LKC Vídeo do Brasil, onde você encontra todos os lançamentos internacionais!



Nintendo

GAME GEAR

SUPER FAMICOM

MEGA DRIVE

SEGA GENESIS

SUPER NINTENDO

MEGA CD

NEO GEO

FRANCHISING • LOCAÇÃO • VENDAS

PLAY-GAME EM TODAS AS LOJAS. REMETEMOS PARA TODO O BRASIL.
O MELHOR PREÇO DO MERCADO.

LKC
VÍDEO DO BRASIL

BREVE NOVAS LOJAS
POUSO ALEGRE-MG • JOINVILE-SC
PORTO ALEGRE-RS

MATRIZ - R. Mateus José, 1233 - Vila Maria Baixa - CEP 02166 - Tel: (011) 954.9418 - Fax: (011) 954.8392 - São Paulo - SP
Loja 1 - SÃO PAULO-SP - R. Apucarana, 1209 - Tatuapé - Tel: (011) 217.4699
Loja 2 - BRASÍLIA-DF - SCLN 211 - Bloco C Cj. 215 - Tel: (061) 273.9083
Loja 3 - FOZ DO IGUAÇU-PR - R. Manoel Rodrigues Filho, 41 - Tel: (0455) 73.2031

Loja 4 - CURITIBA-PR - R. 24 de Maio, 765 - Tel: (041) 225.5432
Loja 5 - GOIÂNIA-GO - Av. Perimetral, 1862 - Setor Coimbra - Tel: (062) 233.4122
Loja 6 - GUARULHOS-SP - R. João Gonçalves, 180 - Tel: (011) 208.7406

ROLA LÁ FORA

NOSSO CORRESPONDENTE DÁ AS ÚLTIMAS DA GALÁXIA

Bomba! Bomba! Bart Simpson está chegando em dois jogos diferentes para Mega Drive e Game Gear!

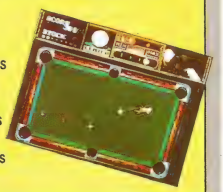
Uma das coisas que está rolando lá fora já é muito esperada por aqui. A incrível família Simpson teve os direitos de seus títulos vendidos para o lançamento de dois jogos prá Mega Drive, Super Nes, Game Gear e Game Boy, fabricados pela Flying Edge.
Um deles, Krusty's Funhouse, é inteiramente novo e está saindo para o Genesis e para o Super Nes, apresentando o artista de TV predileto de Bart e Lisa: O palhaço Krusty. O jogo é sobre sua estréia num cart sobre ele mesmo. Sua missão é limpar os vários níveis da Casa Maluca de ratazanas dentuças que infestam o lugar. Os roedores têm uma certa semelhança com os Simpsons...
O outro jogo já é conhecido. Bart contra Space Mutants, foi o primeiro título da família lançado, para o Super Nes e que sai agora para os portáteis Game Gear e Game Boy. Neste jogo, Bart tenta salvar Springfield de uma estranha invasão alienígena que só ele vê com óculos de raio-x. ■

Um cart de baseball com o mesmo som de Joe Montana II

Outra novidade que a Sega está anunciando é Sports Talk Baseball. Trata-se de um novo jogo de baseball para Mega Drive com o mesmo sistema de som usado no jogo Joe Montana II. Cada partida é narrada jogada por jogada pela voz de um locutor esportivo. O jogo conta, ainda, com cerca de 500 dos melhores jogadores de baseball americanos que fizeram contrato de direitos com a Sega. ■

Encaçapadas triplas num super snooker para Genesis

A Data East está lançando Side Pocket, popularíssimo jogo de snooker simulado que fez estrondoso sucesso nos consoles de 8 bits, saindo agora também para o Mega Drive. São dois jogos para escolher e neles, pode-se executar 20 tacadas diferentes, encaçapadas triplas e campeonatos. ■



SUPER GAMES
São Paulo
Al. Barros, 945
(esq. R. Cons. Brotero)
Higienópolis
tel: 825-4317

SUPER GAMES
São Paulo
R. Verbo Divino, 954
Granja Julieta
tel: 548-4902

SUPER GAMES
São Paulo
Av. Higienópolis, 192- Lj. 3
Higienópolis
Inauguração: Julho 92

SUPER GAMES
São Paulo
Av. Nova Cantareira, 2320
Tremembé

SUPER GAMES
Brasília Sul
SCLS 106 Bloco C Lj. 11
Brasília - DF
tel: 242-0177

SUPER GAMES
Brasília Norte
SCLN 215 Bloco C Lj. 19
Brasília - DF
tel: 347-8281

SUPER GAMES
Campinas
Av. Barão de Itapura, 2365
Campinas - SP

SUPER GAMES
Maceió
Galeria Sete Coqueiros, lj. 8
Pajussara- Maceió- AL
tel: 231-8186

SUPER GAMES
Santos
Rua Fernão Dias, 04- Lj. 8
Galeria Ipiranga
Santos - SP

SUPER GAMES
Belém
Av. Serzedelo Corrêa, 880
Belém - PA

SUPER GAMES
Petrolina
R. Manoel Clementino, 1018 - Lj. 14
Petrolina - PE
tel: 992-1125

SUPER GAMES

VOCÊ QUER. NÓS TEMOS!

SEMPRE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS PARA LOCAÇÃO E VENDA

CARTUCHOS, CONSOLES, ACESSÓRIOS, REVISTAS, USADOS, ASSISTÊNCIA TÉCNICA, BRINQUEDOS INTERESSANTES, CABINES DE TESTE E UM ATENDIMENTO SIMPÁTICO E PROFISSIONAL.

VENHA CONFERIR E CONCORRA A UM SUPER NES.

CORTE — CORTE

GRANDE CONCURSO SUPER GAMES

Estou preenchendo este cupon e vou depositá-lo na urna localizada na *SUPER GAMES* mais próxima de minha casa, para participar de graça do concurso que dará um SUPER NES como Prêmio.

Nome: _____ Idade: _____ Sexo: M F

Endereço: _____ CEP: _____ Tel: _____

Cidade: _____ Estado: _____ Meu Vídeo Game é: _____

Os Cupons somente serão recebidos para depósito nas urnas até o dia 29/08/92 às 18:00 Hs. O sorteio será realizado na *SUPER GAMES* da Al. Barros, 945 em São Paulo no dia 11/09/92 às 18:00 Hs.. aberto ao público. O ganhador será notificado pelo Correio, por telefone e por aviso afixado em todas as lojas *SUPER GAMES*. Este sorteio premiará apenas uma pessoa com um SUPER NES.

FRANCHISING SUPER GAMES

PARA TER UM NEGÓCIO ATUAL, VIBRANTE E LUCRATIVO

FRANCAP S.A. SISTEMAS DE FRANCHISE - RUA SEN. PÁDUA SALES, 94 - CEP 01233 SÃO PAULO - SP -TEL: (011) 825•4840/ 826•5002/ 66•7943 - FAX: (011) 66•4777

SUPERTÁTICAS

AS DICAS MAIS PODEROSAS DA EQUIPE SUPERGAME

MASTER SYSTEM

Phantasy Star

SAIA DO LABIRINTO DO SHOPPING DO BOLO

Siga as seguintes coordenadas: W1 N3 E2 W4 S1/ S1 E2 S3 E4 N3/ N2 W2 S4 W1/ W N2 E2. As barras separam os andares.

Phantasy Star

MAPA DO LABIRINTO DO GUARON MORGUE

Da entrada, siga: W8 N4 W2 N8 E6 S4 E2 S1. Este labirinto tem forma de prisão e seus guardas são zumbis.

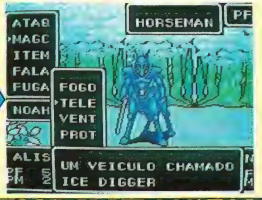
Phantasy Star

ARMADURA LACONIANA

Tome cuidado ao tentar pegá-la, existe uma armadilha pouco antes da porta do quarto. Noah pode identificá-la. Use a magia ARM de Miau.

Phantasy Star

USOS DA MAGIA TELE



Esta magia de Noah tem 2 funções: em combate, faz com que ele entenda vários monstros, evitando confronto e possibilitando mais informações. No modo de aventura, ele pode telepatizar os perigos dos labirintos.

Phantasy Star

USO DA BÚSSOLA

Em labirintos pressione imediatamente um dos botões. No Menu escolha ITEM, na lista escolha BUSSOLA. Ache a letra que identifica o ponto cardeal, na posição ande o número de passos indicado.

Captain Silver

CONTINUE

Para continuar a luta mesmo depois de ter perdido todas as suas vidas, posicione na tela GAME OVER o controle para cima e aperte o botão 2.

Mônica

MATE O CHEFE DAS BOLAS DE FOGO

Consiga um escudo que ajuda bastante. Chegue bem perto para evitar suas bolas de fogo e obrigue-o a dar a rasante. É neste momento que Mônica pode acertá-lo com o coelho se estiver bem posicionada. Repita a operação e mate-o.

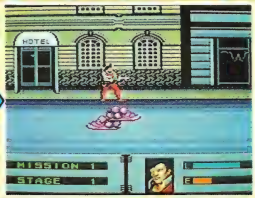
Mônica

MATE O CHEFE-COGUMELO

Mônica deve calcular o local de queda do monstro, posicionar-se um pouco antes ou depois e acertá-lo. Deve matar os cogumelos e evitar movimentos que possam colocá-la sob o local de queda do monstro ou do ataque do cogumelo menor.

Alien Storm

VENÇA OS ETs

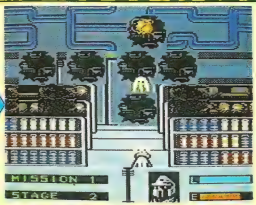


Meça o comprimento e o raio de ação do chicote laser e da bazuca. Em combate só dispare na hora certa. Caso não acerte, espere pela outra chance tomando cuidado pois o inimigo pode contra atacar ou cercá-lo. Avance com cautela.

Não se desesperem! Algumas dicas são chatinhas mesmo e demoram para entrar...

Alien Storm

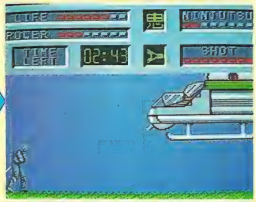
SAIA COM MAIS ENERGIA



Nas fases de mira, planeje seus tiros antes da batalha. Pegue em primeiro plano o inimigo que atacar primeiro. Os mais próximos da tela atacam mais rapidamente.

Cyber Shinobi

MATE O CHEFE-HELICÓPTERO



Fique a uma distância da qual poderá atingir seu ponto fraco. Não pule de imediato. Pouco antes da Napalm explodir, evite-a pulando alto. Aproveite o pulo e ataque o inimigo. Repita até matá-lo.

Cyber Shinobi

LIVRE-SE DOS SOLDADOS COM JATOS NAS COSTAS

Fique no lugar onde os dois inimigos se cruzam, ou chegam juntos. Espere que estejam perto e pule alto. Os inimigos irão embora.

Paperboy

A CHAVE PARA A VITÓRIA

Lembre-se que dirigir com cuidado vale mais do que com pressa em algumas fases. Dirija com cuidado observando tudo, segure firme a quantidade de jornais e procure melhorar sempre a pontaria.

Spider Man

MATE O LAGARTO

Jogue uma teia, paralisando-o e golpeie-o rapidamente. Quando a teia rasgar, jogue outra e repita a operação. Se você tem controle turbo, prense-o na parede da direita, ele não sairá.

Se uma dica não funcionar na primeira, tente outras vezes.

MEGA DRIVE

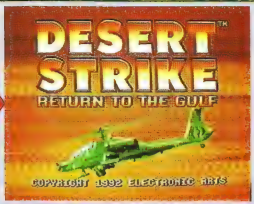
Super Off Road

EQUIPE SEU CARRO

No início do jogo, compre um motor e dois nitros. Na segunda corrida compre um relógio, um pneu e um nitro e complete-os em seguida. Para finalizar compre um motor e um amortecedor pois agóra você já deve estar precisando.

Desert Strike

PASSWORDS



Eis aqui algumas passwords:

fase 2: BQLEAEQ
fase 2: AQJJMHZ
fase 3: KLASTOP
Agora é só acabar o jogo.

Ernest Evans

VIDAS EXTRAS (I)

Na segunda fase ao atravessar a ponte, volte e permaneça na sua extremidade direita. Ao cair, mantenha o direcional para à direita, você encontrará duas vidas.

Ernest Evans

VIDAS EXTRAS (II)

Ainda na segunda fase após pegar o chicote de fogo, caia encostado à parede esquerda. Ao chegar no chão você deverá engatinhar novamente para esquerda até encontrar mais três vidas extras. É moleza.

Ernest Evans

CHICOTE DE FOGO

Na segunda fase depois das minhocas verdes, ao invés de atravessar a ponte siga à esquerda em direção à parede, atravessando-a. Assim você encontrará o chapéu com o poder do chicote de fogo. É um delírio.

Rolling Thunder

PASSWORDS

Para utiliza-las basta corresponder cada uma das quatro letras às colunas correspondentes na foto.

fase: 2 MTLS fase: 3 NFCG fase: 4 RNSN fase: 5 CPPP fase: 6 LLBS fase: 7 PIDP fase: 8 NREF fase: 9 MMMK

Moonwalker

INVENCIBILIDADE

Coloque o cartucho Space Harrier. Quando aparecer a tela de apresentação, retire-o sem desligar o console. Coloque agro o cartucho Moonwalker, digite reset, e pronto, você acabar o jogo a vontade.

Powerball

TIMES SECRETOS

Para jogar com times secretos, vá para a tela de seleção de times e digite B, B, C, B, B, C, você ouvirá um sino. Digite duas vezes para baixo e aparecerão mais quatro times.

Ao jogar com dois controles, coloque o truque nos dois.

Raiden Trad

3º CHEFE

Para detonar este chefe de fase você precisará no mínimo de quatro bombas, que deverão ser utilizadas da seguinte forma: comece atirando bem no meio dele até que ele fique vermelho, agora é só detonar as quatro bombas em seqüência.

Twin Cobra

CONTINUES

Para conseguir 14 continues, você deverá ir para a tela verde de apresentacão, apertar o botão start e digitar A você não vai acreditar.Agora vê se acaba nê meu.

Dicas de jogos são como as flores: delicadas... O Chefe.

GAME GEAR

Ninja Gaiden

2º CHEFE

Para detonar o chefe desta fase você deverá ficar do lado esquerdo do barco e mergulhar rápido. Use o poder dos três tiros, quando o chefe aparecer no buraco do topo, atire e pule por cima da bomba repetindo a operação.

Space Harrier

PASSWORDS

Digite:
1º fase: EAFG
2º fase: CHFA
5º fase: DGBC
6º fase: HBGA
7º fase: FBHE
9º fase: BFCH
10º fase: HGDA
11º fase: AGEC

Space Battle

DESTRUIR CARA DE ASTERÓIDE

Mova-se para a esquerda e para direita, atirando no meio da face. Quando ele vier para baixo da tela, vá para a direita. Repita até destruí-lo.

Space Battle

DESTRUIR ESQUELETO

Atire em todos os membros do esqueleto e depois na cabeça. Depois de destruída a cabeça, bolasvão rolar ao redor da bola púrpura. Atire então no olho do meio da bola quando estiver aberto.

Sonic

GANHAR 1 VIDA

Fique na parte esquerda da tela para poder ver seus obstáculos à frente. Para ganhar mais uma vida na água, pule e segure o botão para baixo, empurrando o computador para a ponte ao lado direito.

SUPERJOGOS

OS TÍTULOS NACIONAIS MAIS BADALADOS DA TEMPORADA

Chamando Dick Tracy!

Este super policial faz sucesso em tudo em que se mete. Personagem manjadérrima das histórias em quadrinhos, consagrou-se definitivamente no cinema e sai agora aqui para Master System. É a glória. Esta versão retrata com

perfeição o filme de Warren Beatty, que por sua vez tem enquadramento, luz e movimento de HQ. O cenário do jogo é cheio de cartazes coloridos e as balas fazem rombos como se fossem de verdade (bem, quase).

Dick Tracy precisa controlar a onda de crimes que assola cidadãos honestos, mulheres e

crianças, ou o caos tomará conta da cidade. Suas armas são pistolas, metralhadoras, bananas de dinamite contra coquetéis Molotov, nitroglicerina e as más intenções dos bandidos. Eles são vários e estão por toda a parte, nos becos, estradas de ferro e armazéns. O homem da

lei precisa ter muita coragem para limpar a cidade da podridão e enfrentar finalmente Big Boy Caprice. Ao enfrentar os chefões, preste atenção no lugar em que se escondem para poder ficar preparado. Não atire nos amigos, que são policiais, mulheres, crianças e homens vestidos de verde.

FICHA TÉCNICA

Nome: Dick Tracy
Console: Master System
Modalidade: Ação
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: 6
Fabricante: Sega/Tec Toy
Capacidade: 2 Mega

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	85
Gráfico:	85
Som:	78
Diversão:	90

RAIDEN TRAD

A segurança da Terra depende de um caça bombardeiro supersônico chamado Raiden.

Mais um jogo de ação ininterrupta. São oito fases de batalhas dificílimas e demoradas, mas necessárias para quem quiser chegar ao final como vencedor. Com oito mega de memória, o cartucho tem gráficos e cenários especiais que garantem uma emoção maior. Estamos em 2090 e, de repente, o mundo está sendo atacado por

alienígenas vindos do espaço sideral. Todas as forças estão unidas para tentar defender o planeta. Solidariedade e bravura na Terra. Cientistas do maior gabarito deram o sangue e a massa encefálica num trabalho fundamental. Eles analisaram carcaças de aeronaves inimigas derrubadas e criaram um tremendo caça bombardeiro supersônico. É o sofisticado RAIDEN, tecnicamente perfeito, mas que necessita um piloto super especial para manobrá-lo. Advinha de quem é a missão??? Bom, o RAIDEN está quase decolando e o destino do mundo inteiro está agora dependendo disto. Boa Sorte. O grande macete é o seguinte: na fase 5 a fortaleza inimiga ainda está em construção e tanto os dispositivos ofensivos quanto os defensivos ainda não funcionam completamente. Ao chegar na fase 8, não se engane: a fortaleza inimiga se parece com a da fase 5, mas desta vez tudo estará funcionando. ■

FICHA TÉCNICA

Nome: Raiden Trad
Console: Mega Drive
Modalidade: Ação
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: 8
Fabricante: Sega/Tec Toy
Capacidade: 8 Mega

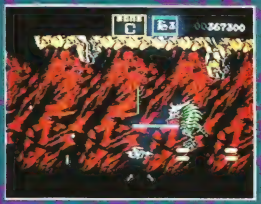
AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	95
Gráfico:	91
Som:	85
Diversão:	91

SUPERJOGOS

OS TÍTULOS NACIONAIS MAIS BADALADOS DA TEMPORADA

SAGAIA



FICHA TÉCNICA

Nome: Sagaia
Console: Mega Drive
Modalidade: Ação
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: 7 com 28 zonas
Fabricante: Taito/Tec Toy
Capacidade: 8 Mega

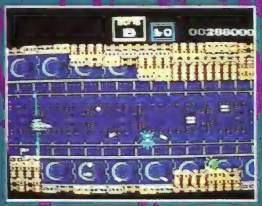
AS NOTAS DO CHEFE

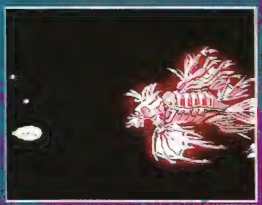
Desafio:	92
Gráfico:	95
Som:	80
Diversão:	92

A versão para Mega Drive deste jogo tem oito Mega de memória. Vale dizer, os gráficos são espetaculares e os desafios e emoções são de tirar o fôlego. Prepare-se para uma longa e árdua viagem pela Via Láctea. Saindo do Sol são sete etapas com 28 zonas até Júpiter. Se quiser selecionar fases, digite CACBCABABCAC e depois escolhe a letra referente ao planeta que quiser. Um jogo semi-clássico.

SAGAIA

Este lançamento para o Master System é a versão de um grande sucesso de fliperama, com a mesma ação e os gráficos dos arcades. É um jogo muito rápido mesmo





quando a tela está coalhada de inimigos. Você não precisa seguir um único caminho para chegar ao final do jogo: são inúmeras as possibilidades para você traçar sua rota.

FICHA TÉCNICA

Nome: Sagaia
Console: Master System
Modalidade: Arcade
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: 20
Fabricante: Taito/Tec Toy
Capacidade: 2 Mega

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	85
Gráfico:	93
Som:	85
Diversão:	90

CENTRO ATACADISTA

ATACADO E VAREJO DE PRODUTOS ECTO

CONDIÇÕES ESPECIAIS PARA LOCADORAS

CARTUCHOS MASTER SYSTEM

After Burner
Alex Kid in Shinobi World
Altered Beast
Astro Warrion
Blade e Angle 3D
Bonanza Brother
Dead Angle
Double Dragon
E. Swat
Fantasy Star
Galaxy Force
Golden Axe
Golfmania
Indiana Jones
Jogos de Verão
Kenseiden
Line of fire
Mônica no Castelo do Dragão
Moonwalker
Operation Wolf
Out Run 30
Poseidon Wars 3D
R. Type
Rambo III
RC Grand Prix
Shape and Colums
Shinobi
Space Harrier 3D
Super Futebol
Super Mônaco GP
Super Tênis
The Luchi C. Camper
Vigilante
Dynamite Dux
Shooting G
Battle Out Run
Alex Kidd in Miracle World
Black Belt

CARTUCHOS MEGA DRIVE

Arnold Palmer Tournament Golf
Burning Force
Castle of Ilusion
Cyberball
Dic Tracy
E. Swat
Flick
Ghost Busters
Golden Axe
Phelios
Shinobi
Sonic
Super Hang on
Super Mônaco GP
Thunder Force II
Streets of Rage
Truxton
Forgotten Worlds
Toe Jan & Earl
Super Futebol
Super League Baseball
Alex Kidd
Desert Attack Helicopter

E mais: todos os lançamentos de junho/julho. Confira!

BRINQUEDOS E ACESSÓRIOS

ECTO

PROMOÇÃO VÁLIDA PARA CAPITAL DE SÃO PAULO

COMPRE POR TELEFONE MASTER SYSTEM E MEGA DRIVE E RECEBA GRATUITAMENTE EM SUA CASA

LOJA 1 - Rua Barão de Duprat, 351 - CEP: 01023 - Mercado - São Paulo - TEL (011) 227-9800 e 227-4434 - FAX 229-0315
LOJA 2 - Rua Cantareira, 678 - CEP: 01024 - Mercado - São Paulo - TEL (011) 227-1649 - **Estacionamento grátis**

Game Land

A TERRA DOS VÍDEO GAMES

NINTENDO
NEO GEO
GAME BOY
GAME GEAR
MÉGA DRIVE
SEGA GENESIS
SUPER FAMICOM
MASTER SYSTEM

VENHA CONFERIR:

- **– LOCAÇÃO, VENDA DE CARTUCHOS E EQUIPAMENTOS NOS MELHORES PREÇOS DO MERCADO**
- **– GARANTIA DE TODOS OS PRODUTOS**
- **– DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL, ENTREGA SUPER RÁPIDA**
- **– TENHA UMA LOJA GAME LAND PELO SISTEMA DE FRANCHISING E VEJA PORQUE SOMOS OS MELHORES**

LOJA 1
AV. POMPÉIA, 510
POMPÉIA - SÃO PAULO
TELS. (011) 262-5257 - 262-8115 FAX

LOJA 2
R. AURELIANO LEAL, 52
ÁGUA FRIA - SÃO PAULO
TEL. (011)-298-4432

LOJA 3
R. PARAGUAÇU, 334
PERDIZES - SÃO PAULO
TEL. (011) 826-9460

GALAXY FORCE

FICHA TÉCNICA

Nome: Galaxy Force II
Console: Mega Drive
Modalidade: Arcade
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: 5
Fabricante: Sega/Tec Toy
Capacidade: 8 Mega

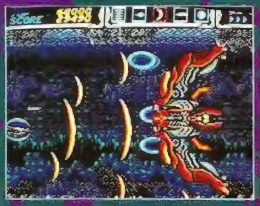
AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	85
Gráfico:	90
Som:	85
Diversão:	85

Galaxy Force é mais um velho conhecido de quem curte Fliperama. Tem oito Mega de memória e excelentes gráficos em 3D. O pacífico sistema solar de Junos foi dominado e arrasado pelo repugnante e terrível Jaleco. É, o conquistador não deixou pedra sobre pedra e passou a governar toda a galáxia. Já viu né, temos que acabar com isto.

THUNDER FORCE III

Depois de um século de guerra entre nossa Galáxia e o terrível Império, estamos tentando nossa última cartada.



Vamos atacar com o projeto Thunder Force III. Construímos uma espaçonave de tamanho pequeno, a STYX, imune aos radares do Império. Tudo pronto prá decolar. A espaçonave está muito bem equipada com tiros a laser, ondas supersônicas, mísseis teleguiados, disparos que saem tanto da frente como de trás e escudos protetores dos ataques inimigos. Na fase 1, mire a barriga de Gargoyle e nas 3 e 4, ataque os olhos de King Fish e do G-Lobster.

FICHA TÉCNICA

Nome: Thunder Force III
Console: Mega Drive
Modalidade: Ação
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: 5
Fabricante: Tech Soft/Tec Toy
Capacidade: 4 Mega

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	90
Gráfico:	85
Som:	85
Diversão:	90

SUPERJOGOS

OS TITULOS NACIONAIS MAIS BADALADOS DA TEMPORADA

Golden Axe para GG!

Um dos jogos mais famosos da Sega está saindo para Game Gear. Nesta versão os gráficos ficaram de ótima qualidade. As cenas de mapas são compostas por 256 telas diferentes, mais sete cidades e dezenas de inimigos. Logo no

início a grande pedida é ir para o leste, ao sair do castelo. Encontrando uma caverna procure por uma bomba que deve ser usada para destruir montanhas que impedem a passagem.■

FICHA TÉCNICA

Nome: Golden Axe
Console: Game Gear
Modalidade: RPG
Nº de jogadores: 1
Nº de Fases: 7 cidades
Fabricante: Sega/Tec Toy
Capacidade: 2 Mega

AS NOTAS DO CHEFE

Desafio:	83
Gráfico:	79
Som:	75
Diversão:	90

Sabe qual é a maior vantagem em comprar Cartuchos, Joysticks e Videogames na STILL ?

PREÇO

A STILL vende Cartuchos, Joysticks e Videogames, com PREÇOS DE ATACADO, mesmo se for uma peça. Venha comprovar!

STILL

SOM - VIDEO - COMPONENTES

Rua Sta. Ifigênia, 364 - Fone: 222-1407
Rua dos Gusmões, 414 - Fone: 223-8999
ATACADO PARA TODO BRASIL
Rua dos Gusmões, 414 - Fone: 223-8999
Fax: (011) 223-2402

DR. KISSAB

O QUE VOCÊ NÃO SOUBER, O DR. SABE!

JOGO DE LUTA

Oi, meu nome é Rodolfo e queria parabenizar a SG pelo seu sucesso. É possível o lançamento para Mega Drive dos seguintes jogos de luta: Street Fighter II, Capcom de Fliper, Full Contact de PC Engine, Final Fight de Super Nes. E estes jogos: Carrier Air Wing, Simpsons, RAD Mobile e Juju de Fliperama. É verdade que a Eletronic Arts está fazendo jogos para a Nintendo. Um abraço.

Rodolfo Macedo Pereira
Lorena — SP

R: Caro Rodolfo, obrigado pelos elogios. Vamos por partes. Simpsons será lançado brevemente para Mega e Game Gear. RAD Mobile vem aí para Mega CD-Rom e promete ser very, very quente. Juju já existe para Mega. A Electronic Arts já fez alguns jogos para Nintendo, mas é mais conhecido pelos jogos de Mega Drive e IBM PC. Quanto aos jogos de luta, dificilmente virão para o sistema SEGA.

ACTION X GENIE

Qual a diferença que existe entre o Action Replay e o Game Genie? Quanto custa cada um, em dólares? O jogo Fighting Masters foi desenvolvido para que console e pra que serve o botão A? Ele já está a venda nos States? Vai ser lançado no Brasil? Após estas poucas perguntas, só me resta agradecer a todos. Um abração.

PS: Estou com a redação e não abro. Mandem o Chefe procurar cabelo em ovo.

Carlos Alberto S. Rocha
Aracaju — Sergipe

R: UFA! É muita pergunta prá minha provecta idade. O Action Replay é um lançamento europeu. Testei no meu Mega brasileiro e não funcionou. Deve funcionar em consoles japoneses. O Game Genie deve estar saindo tanto nos EUA como no Brasil a qualquer momento e vai funcionar em consoles nacionais e americanos (não consegui testar em console japonês). A versão nacional será fabricada pela CCE. Como se não bastasse, Game Genie vem com mais códigos e é mais barato. Custará US$ 50 nos EUA (aqui será mais caro, com certeza) enquanto o Action Replay sai por US$ 70 na Europa. Fighting Masters saiu para Genesis (você lê a SG? Foi capa do número 9, pô!) e custa uns US$ 60 nos States. Eu sei que a turma da Tec Toy tem o cartucho na sua sede em São Paulo, mas não sei se pretende lançá-lo. Bem que podia. Por incrível que pareça, faz o maior sucesso na redação até hoje. O botão A não serve pra nada. E pode acreditar: o Chefe acha pelo em ovo.

ESPECIAL MEGA

KID CHAMELEON

São mais de 100 fases e 1.800 telas diferentes. Aí vai a 1ª metade!

Não foi fácil. Este é o jogo mais comprido da SEGA. Mas para facilitar a sua vida, descobrimos um monte de dicas da 1ª metade do jogo. Mês que vem tem todo o resto. Boa sorte.

Blue Lake Woods I
Melhor Forma: ***Kid Chameleon***
Saída: ***sempre à direita***

Dicas: ***Tem uma vida nas caixas que estão acima da 3ª sequência de borrachas de propulsão. Arrebente todas as caixas com P que você puder.***

Blue Lake Woods II
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Sempre à direita.***

Dicas: ***Pule sobre a 1ª caixa com P para detonar a parede que está por vir. Pegue uma vida dentro da caixa mais alta que está no teto. Pule na plataforma que fica em cima da descida do barranco e conseguirá outra vida. Preste atenção quando encontrar duas árvores, há uma vida antes da 1ª e um continue depois da 2ª.***

High Water Pass I
Melhor Forma: ***Berzerker/Iron Knight***
Saída: ***Sempre para cima.***

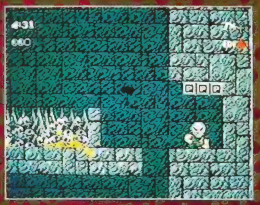
Dicas: ***No 2º andar, depois das borrachas de propulsão, dê cabeçadas no teto e os itens aparecerão. Depois dos monstros, atravesse a parede para encontrar vários itens.***

High Water Pass II
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Sempre para baixo. Teletransporte de cima.***

Dicas: ***Tome cuidado com as caixas marrons que estão no teto. Saem brocas lá de dentro.***

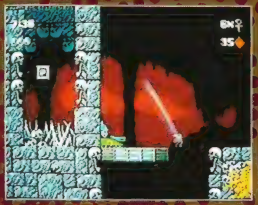
Zona de Transição
Melhor Forma: ***Ciclone***
Saída: ***À direita***

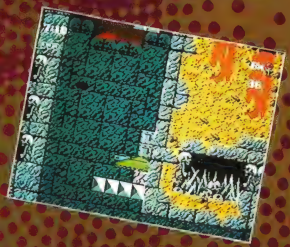
Dicas: ***Logo no início pegue o 4º P.***



Under Skull Mountain
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para baixo, tente sempre atravessar paredes e usar teletransportadores.***

Dicas: ***Depois das caveiras, bata com a cabeça na parede, à direita e conseguirá itens. Ao passar pelo 2º cemitério com caveiras, bata a cabeça no P para conseguir mais uma vida.***



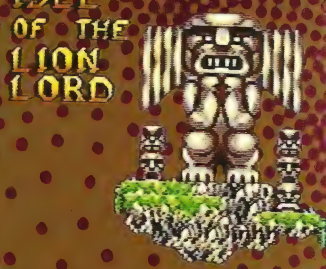


Under Skull Mountain II
Melhor Forma: ***Juggernaut***
Saída: ***Para baixo***

Dicas: ***Vá sempre para a direita até a passagem secreta, depois dela ainda à direita você encontrará uma warp zone com vidas e tempo extra. Siga então para a esquerda.***

Under Skull Mountain III
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Sempre à direita***

Dicas: ***Na 5ª Torre não desça, vire à direita.***



Isle of The Lion Lord I
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para cima***

Dicas: ***Pegue constantemente cristais, pois com Maniaxe, cada cristal é uma vida.***

Hills of The Warrior I
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Sempre à direita e acima***

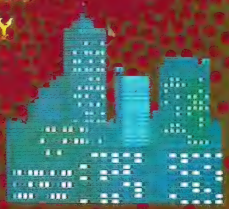
ESPECIAL MEGA

KID CHAMELEON

Dicas: ***Existe um continue acima da plataforma triangular, depois da 1ª sequência de caixas com P.***

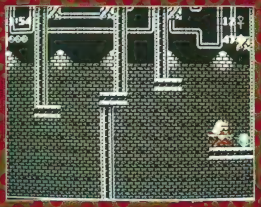
Hills of The Warrior II
Melhor Forma: ***Berzerker/Maniaxe***
Saída: ***Sempre à direita e acima.***

Dicas: ***Existem duas vidas na extremidade superior direita da tela.***



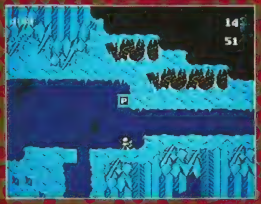
Windy City
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para baixo.***

Dicas: ***pegue todos os itens possíveis.***



Sinister Sewers
Melhor Forma: ***Micromax/Red Steath***
Saída: ***Sempre para a direita, no final para baixo.***

Dicas: ***Tem um continue na extremidade direita superior.***



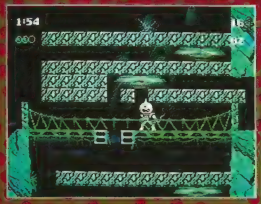
The Cristal Crags
Melhor Forma: ***Micromax/Berzerker***
Saída: ***Sempre à direita.***

Dicas: ***Entre na segunda torre e saia na segunda abertura para pegar Berzerker, a saída é logo à direita.***

The Cristal Crags II
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***à direita***

Dicas: ***Quebre todos os blocos azuis para pegar os itens que estão embaixo.***
Saia pela direita e conseguirá várias vidas.

Dragonspike
Melhor Forma: ***Berzerker***
Saída: ***Para a direita e por cima.***

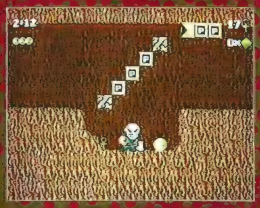


Storm Walk Mountain
Melhor Forma: ***Berzerker***
Saída: ***Para a direita e para baixo.***

Dicas: ***Pegue todos os itens que conseguir.***

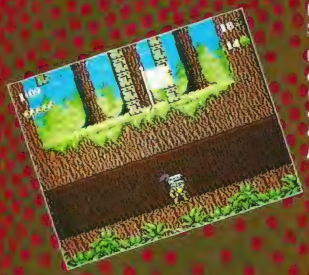
Chefe da Primeira Parte
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Destruir os chefes***

Dicas: ***Você perderá energia somente se esbarrar numa das cabeças.***



The Whispering Woods I
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para baixo, à esquerda.***

Dicas: ***Pegue tudo o que conseguir.***



The Whispering Woods II
Melhor Forma: ***Iron Knight***
Saída: ***Para a esquerda e para baixo e para a direita e para cima.***

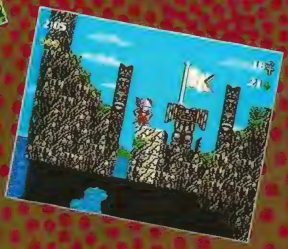
Dicas: ***Você deverá ir para a esquerda para entrar na caverna, depois disto é que deve seguir os passos da Saída.***

Devil's March I
Melhor Forma: ***Red Stealth***
Saída: ***Caminho obrigatório.***

Dicas: ***Calcule bem o espaço para pular o fogo, senão dança.***

Devil's March II
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para baixo***

Dicas: ***Como Red Stealth destrua o quadrado em que você aparece, pegue o 1º P com Cyclone e desça até onde puder, a saída está próxima.***



Knights Isle
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para a direita e para cima.***

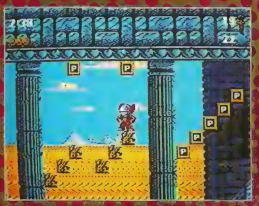
Dicas: ***Voe até o fim da fase e tome cuidado para não ser atingido, sem Cyclone a fase será um caos.***

Whale Grotto
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima.***

Dicas: ***Se você perder Cyclone, entre no teletransporte.***

Hoverboard Beach
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima***

Dicas: ***Com o Cyclone basta quebrar o primeiro quadrado de cima e passar de fase. A bandeira estará logo acima.***



Pyramide of Peril
Melhor Forma: ***Maniaxe***
Saída: ***Para a direita.***

Dicas: ***Existe uma vida entre o primeiro e o segundo pilar.***

ESPECIAL

MEGA

KID CHAMELEON

Madmaze Mountain
Melhor Forma: ***Red Stealth/Micromax***
Saída: ***Para a direita e para cima.***

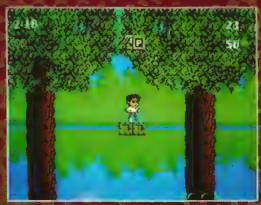
The Deadly Skyscraper
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para a direita***

Skydragon Castle
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima***

Skydragon Castle II
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***Para cima***

Coral Blade Grotto
Melhor Forma: ***Cyclone***
Saída: ***À direita.***

Dicas: ***Pegue todos os itens que puder.***



Boomerang Bosses (2º Chefe)
Melhor Forma: ***Maniaxe/Red Stealth***
Saída: ***Destruir as cabeças.***

Dicas: ***Preste atenção nos bumerangues ao atacar os chefes de fase.***

EQUIPAMENTOS

Kid Chameleon
Característica especial: Salto com cambalhota, pulando duas vezes.
Força dos cristais: o escudo de diamantes, gasta 20 cristais. Os cristais protetores que acompanham Kid, gastam 50.

Iron Knight
Característica especial: sobre obstáculos.
Força dos cristais: o escudo de diamantes gasta 20 cristais, a energia extra gasta 50.

Red Stealth
Característica especial: a espada.
Força dos cristais: cristais protetores, gastam 50. Diminuir a velocidade dos inimigos, gasta 20 cristais.

Berzerker
Característica especial: quebra obstáculos.
Força dos cristais:a invencibilidade gasta 20 cristais, a parede da morte que desintegra os inimigos gasta 50 cristais.

Maxiaxe
Característica especial: arremessa machados.
Força dos cristais: o escudo de diamantes gasta 20 e vida extra 50 diamantes.

Juggernaut
Característica especial: atira crânios.
Força dos cristais: o tiro quíntuplo gasta 5 cristais por tiro.

Micromax
Característica especial: quica nas paredes.
Força dos cristais: uma pequena quantidade de diamantes protetores, gasta 20 cristais. Defesa mais rápida gasta 50.

EyeClops
Característica especial: identifica blocos escondidos.
Força dos cristais: o raio mortal gasta dois cristais por tiro.

Skycutter
Característica especial: voa de cabeça para baixo.
Força dos cristais: invencibilidade gasta 20 cristais e diamantes protetores gastam 50.

Cyclone
Característica especial: voa.
Força dos cristais: chuva de canivetes gasta 20 cristais e chuva de raios gasta 50.

CLUBE DO CHEFE

As últimas da maior feira de eletrônica do mundo

CHICAGO — Por uma questão de prazos, este mês estou enviando as últimas notícias do nosso Clube da "windy city" (a cidade dos ventos), nos EUA, onde está acontecendo a Summer CES, a maior feira de produtos eletrônicos do mundo. Vou dar as grandes novidades da SEGA agora, em cima da hora, e mês que vem, na edição de aniversário, farei uma cobertura completa com fotos, ilustrações e tudo que vocês, como marajás do joystick, têm direito.

Preços e Lançamentos Animais

Se melhorar, estraga. Vocês podem não acreditar, mas a SEGA americana abaixou seus preços novamente. Genesis (Mega Drive) vai custar US$ 99 em agosto e Game Gear sairá pelo mesmo preço em novembro. Como se isto não bastasse, a SEGA cumpriu a palavra e mostrou a versão ianque do Mega-CD, prometendo colocá-la nas lojas dos EUA antes de Thanksgiving (fim de novembro). Vai ser animal. Virá com três jogos por US$ 299 e vai se chamar "Multimedia Entertainment Center for Genesis" (MES?). A SEGA disse que lança, ainda, mais 20 CDs junto com o hardware e outros 25 logo em seguida.

Menacer e Sonic 2

Mas não é só isto. Antes do fim do ano poderemos colocar as mãos na Menacer, uma espécie de pistola automática feita para detonar a tela da TV. Na mesma época deverá sair — sim, é verdade — Sonic 2 para todos ou quase todos os sistemas.

Uma Briga Infernal

Todo este agito é resultado da briga infernal entre a SEGA e a Nintendo pelo mercado de 16 bits nos EUA. Quem ganha com isto somos nós, como vocês sabem. Bem, vou parar por aqui. Preciso pegar um avião e a minha motorista já está inquieta. Mês que vem conto o resto.

O CHEFE

Não aceita imitações: esta é a verdadeira carteirinha do Clube.

P.S. Antes de sair do Brasil deixei bem claro que cabeças iam rolar se a carteirinha do Clube não fosse entregue antes da minha volta. Já está chegando aqui nos States para os sócios americanos. Se você ainda não recebeu, me escreva.

CLASSIFICADOS

A LOCADORA MAIS QUENTE DA CIDADE

A única em Alagoas a ter o MEGA CD. Temos os melhores lançamentos em CD, Super Nes, Famicom, Nintendo, Mega Drive, Sega Genesis, Game Gear e Master System.

Aceitamos cartões de crédito para a compra de cartelas com 30 locações.

Av. João Davino, 220 - Mangabeiras
Maceió - AL - Fone e Fax: (082) 325-2364

COMPRO

★ Game Boy em bom estado, com os cartuchos: Homem Aranha, Tetris, Super Mario Land. Falar com Rodrigo do Nascimento pelo fone: (071) 245 3377, após às 19:00 horas.

★ A caixa do cartucho Shadow Dancer do Mega Drive. Pago bem. Tratar com Roberto Constantino Junior, Rua Elizabeth Nunes nº 66, Bairro Vila Marieta, Campinas, fone (0192) 88-519.

★ Mega Drive com fita ou troca por computador MSX 1.1 gradiente com 150 jogos em disquete. Tratar com Ismaili, (0473) 87-0564, ou Rua Brusque, Nº 119, centro, Pomerode S.C. CEP 89107.

TROCO

★ Um Master System com pistola Light Phaser, mais quatro fitas de 2 mega, mais um Top Game com cartucho de seis jogos por um Mega Drive em bom estado. Tratar com Hélio, pelo fone: (011) 834-8998

★ Os cartuchos Out Run e Super Mônaco GP (Master) por Golden Axe e Rastan ou Danan ou qualquer outro de luta. Tratar com Cleber Maras, Rua Caninana, nº 78, (Jardim Noemia), Itaim Paulista, SP, São Paulo, CEP 08000.

★ Um Mega Drive Japonês com um controle por Master System I e mais Cr$ 300.000,00 de volta. Tratar com Rafael, Rua Sino Guedes, 152, São Paulo, SP, CEP 04288, telefone 946-8045.

★ Um cartucho de Master System, Kenseiden, na caixa com manual de instruções, por Double Dragon ou Golden Axe. Telefonar para Giselda, fone (021) 216-6127, de 2ª a 6º, horário comercial.

★ Cartucho Super Futebol ou E-Swat, os dois com caixa e manual, por um cartucho Great Basket com caixa e manual também. Tratar com Miller M. Oliveira, Rua Comendador Antonio Rodrigues Miranda, nº 217, Taubaté, SP, CEP 12030. Ou pelo fone (0122) 32-1551.

★ Nintendo americano, com pistola, dois controles e um cartucho, mais um Atari e 7 cartuchos, tudo por um Mega Drive. Escrever para Av. Angelo Molinary, nº 471, Vila Geny, Lorena, SP, CEP, 12600.

★ Os seguintes cartuchos de Mega Drive: Ghostbusters, Sonic (japonês), Strider, Fantasia. De preferência por: Lakers vs. Celtics, Shadow of the Beast, Joe Montana, Budokan. Tratar com Adriano ou Denis, pelo fone (011) 276-2885.

★ Master System e Hi-Top game com um cartucho por Mega Drive com dois cartuchos. Romulo Batista Neves de O. Quadra 16, conjunto H, casa 14, Sobradinho, DF, CEP 73000.

★ Uma caloi 10, semi-nova, preta, por um Mega Drive com os dois controles. Tratar com Anderson Martins, fone (011) 940-3953.

★ O cartucho Sonic (Mega) por alguns desses cartuchos: Golden Axe I, Golden Axe II, Super Mônaco GP, E-Swat ou Moonwalker. Tratar com Eduardo D. Marinho, Rua Silviano de Miranda Melo, 132, Mogi das Cruzes, SP, CEP 08780, ou pelo telefone (011) 469-1226.

★ O cartucho E-Swat por Super Futebol II (Master System). Tratar com Maycon Hammes pelo fone: (0498) 22 1586 após às 18:00 horas. Ou escrever para Caixa Postal 16, São Miguel do Oeste — SC. CEP 89900

★ Cartucho de Master System, Kenseiden, na caixa, com manual, por Double Dragon ou Golden Axe. Com Gisela, fone: 216 6127, de 2º à 6º no horário comercial

★ Master System com pistola, 2 controles e 3 cartuchos: Rambo III, Vigilante e Ghouls'n Ghost, tudo na caixa e com manual de instruções, por um Phanton System em bom estado. Tratar com Rafael, pelo fone: (062) 324 4715.

★ Cartucho Sonic (Mega Drive) por alguns destes: Golden Axe I, Golden Axe II, Super Monaco GP, E-Swat ou Moonwalker. Tratar com Eduardo D. Marinho. Rua Silvino de Miranda Melo, nº 132. Mogi das Cruzes — SP. CEP 08780 ou pelo fone: (011) 469 1226

★ Video Game Supergame VG 3000, co 3 cartuchos + um skate Big Job + um walkman CCE PS 76, por um Top Game, Bit System ou turbo game, tudo em bom estado. Com Maurício Santos Silva, R. dos Pirarucus, 2. São Paulo-SP. CEP 04944

★ Master System II com 2 fitas (Jogos de Verão e Pro

DPV

DUAL POWER VÍDEO LOCADORA

MEGA, MASTER NINTENDO
NEO GEO FAMICOM

DESCONTO DE 20% NAS LOCAÇÕES E VENDAS
(021) 719-2430

Al. São Boa Ventura, 622 - Fonseca - Niterói - RJ - CEP 24120

LOCAÇÃO E VENDAS

LANÇAMENTOS SIMULTÂNEOS COM USA E JAPÃO.

TOKI GAMES Locadora

A LOCADORA DOS CARTUCHOS ORIGINAIS

Rua Ministro Calógeras, 1223 - (0474) 336572
CEP 89201 - JOINVILLE - SC

Wresting) e dois controles, um na garantia, tipo Master, tudo em bom estado, por Game Gear. Tratar com Rodrigo Soares Sampaio, R. Dionisio Cerqueira, 179202, Caruaru-PE. CEP 55100

★ Master System II com 3 fitas: Jogos de Verão, Out Run, Super Monaco GP, com 2 joysticks e um Rapid Fire, tudo por um Mega Drive com 1 cartucho, se possível com 1 ou 2 joysticks. Tratar com Cleber Moraes Nascimento, R. Caninana, nº 78, São Paulo-SP. CEP 08000

ser, do Master System, semi novo, com manual, pelos cartuchos Psicho Fox, Sonic ou Castle of Illusion. Tratar com Robson Neves da Silva, R. Jacques Pilon, 177, São Paulo — SP. CEP 05109

★ Os cartuchos Road Blasters (original do Genesis) e Altered Beast (original) novos, na caixa, por Super Monaco GP do Mega Drive ou do Game Gear. Tratar com Márcio Pires, pelo fone: (011) 466 1045, ou escrever para Av. dos Expedicionários, 400, ARUÁS. CEP 07400

★ Seis cartuchos de Atari 2600, por um de Master ou de Mega. Troco também o Atari 2600 por cartuchos de Master ou de Mega. Faço negócio ainda com o meu Maximus da Estrela, meu Atari e meu Master. Tratar com Paulo Antonio Alves Krieser, R. Curupaiti, 1346 — ap 905, Porto Alegre — RS CEP 90650. Ou pelo fone: (051) 249 4936.

★ Mega Drive japonês transcodificado, novinho, na caixa, com 1 controle, por Master System com ou sem fitas à diferença em dinheiro. Tratar com Suzana ou Ricardo pelo fone: (011) 857 9341.

★ Videogame VG 3900 com 5 cartuchos por Game Gear ou Game Boy. Interessados tratar com Jean pelo fone: (063) 821 1272.

★ [illegible]

NEOCENTER

CLUBE DO VIDEOGAME
LOCAÇÃO E VENDAS

Enviamos via Sedex para todo o Brasil. Trazendo este anúncio, você ganha uma locação grátis e concorre ao sorteio de um videogame.

Rua Santos, 54 - Joinville - SC
CEP 89200 - Tel. (0474) 22-1058

caixa, mas com o manual). Tratar com Daniel Bargatto pelo fone: (011) 965 2735, de 2a. à 6a. às 20:30 horas.

★ Sonic por Super Monaco GP em bom estado ou vendo também. Tratar com André Luis Proxedes, R. Petit Carneiro, 1166 — ap 901, Curitiba — PR. CEP 80240.

VENDO OU TROCO

★ Fitas de Mega Drive importadas e nacionais. Falar com Rinaldo Loreto Pereira pelo fone: (081) 227 1315.

DIMENSÃO

ACEITE ESSE DESAFIO!!!

LOCAÇÃO E VENDAS

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM

PC Engine

NEO GEO

OFFICIAL GAME BOY VIDEO LINK GAME PAK

MEGA DRIVE

TECTOY

Super Famicom

Rua da Consolação, 2970 - CJ. 2 - CEP 01416 - Cerqueira César - Tel. 853-4535 - São Paulo - SP

TECNOFAX

AUTORIZADA

DYNACOM

- Transcondificação, com garantia de 1 ano.
- Assistência técnica em Vídeo games nacionais e importados.
- Atendimento via SEDEX para todo o Brasil.

Promoção!

Preços de maio durante o mês de julho! E ainda: Um lindo brinde!

SUPER DESCONTOS AOS SÓCIOS DO CLUBE DO CHEFE

R. Sta Efigênia, 295 - 1º andar cj. 114/115 - CEP 01207 - São Paulo - SP

AUTORIZADAS

Belém/PA - Alltec Inf.
R. João Balbi, 1186 - Sl. 07
Tel. (091) 229-7353

Feira de Santana/BA - Romaq
R. Turquia, 297 - Tel. (075) 221-3963

São Paulo/SP - Games e Games
R. Guarani, 283 - Tel. (011) 227-3742

um Pense Bem com três livros por um Mega Drive usado/novo em bom estado (com ou sem fitas). Márcio André Ribeiro, rua Carijós, nº 809, Vila Alzira, Santo André, CEP 09180, São Paulo, ou, (011) 717-3288.

★ As fitas Indiana Jones e a Última Cruzada, Assault City e Vigilante, ou troco por qualquer fita do Mega Drive. Tratar com Cristian pelo fone: (011) 450 6639, após às 17:00 horas. Pago a diferença à vista.

★ Bit System com controle remoto, cartuchos Yo! Noid, Track and Field 2 e outro de oito jogos por um Mega Drive. Tratar com André Luis, Rua Caning Nº 26, Apto. 404, Rio de Janeiro, RJ (Ipanema), CEP 22081, ou pelo telefone (021) 521-2377.

VENDO

★ Super Nintendo com dois cartuchos, um adaptador para Super Nes ou troco por um Mega Drive com dois cartuchos e a diferença. Cartas para Gilberto Rocha Freitas, Trav. Berredos, 361 — A, Belém — PA. CEP 66800.
OBS. Colocar telefone com DDD nas cartas.

★ Master System II seminova na caixa e duas fitas (Mickey e E-Swat), juntas ou separadas. Preço a tratar com Guilherme Filho (0192) 53-0424.

★ Superlançamentos de Master System e Mega Drive. Exemplos: Pit-Fighter, Quack Shot, Toe Jam & Earl, Golden Axe 2, Raiden Trad, Star Control, Shadow of the Beast, etc. Para Master: Sonic, Strider, Cyber Shinobi, Bonanza Bros, Capitain Silver, e outros. Tratar com Aluízio, Dr. Eneas de Aguiar, nº 230, Ribeirão Preto, SP, CEP 14020, telefone (016) 636-0048.

★ Os cartuchos: Super Monaco, Moonwalker, Black Belt, Castle of Illusion, Double Dragon e Gangster Town. Vinícius da Silva Pinto, R. Miguel José Mansur, 23, Juiz de Fora — MG. CEP 36030.

★ Trinta e quatro revistas, entre coleções de Supergame, Ação Games e Videogames. Cada uma por Cr$ 3.000,00. Se a pessoa for comprar todas, nós daremos 4 revistas grátis. Tratar com Cristiane ou Sidney, telefone (011) 957-6249, Rua Jaraguara, nº 717, Vila Ré, São Paulo, SP, CEP 03665.

RESPOSTA DO CHEFE:
Cristiane e Sidney, confesso que estou desolado. Eu sei que os tempos estão difíceis, que o mar não está para peixes e que é até capaz de haver algo no ar além dos aviões de carreira... MAS VENDER SUA COLEÇÃO DE SG!!! Não é possível. É um ato de desespero. Vou até dar uma sugestão. Tem um rapaz aqui na redação que ganha uma boa grana vendendo sanduíches naturais (e não tão naturais). Se você mandar uma carta para redação, ele pode fornecer as dicas da profissão. Boa sorte.

★ Os seguintes cartuchos de Master: World Grand Prix, Gangster Town, Rambo 3, Great Volley, Super futebol, Jogos de Verão, Black Belt, Out Run, Alex Kidd in Miracle World, Alex Kidd in Shinobi World, Castle of Illusion e também Castle of Illusion para Mega Drive. Tratar com Leonardo (021) 288-0843 (noite).

★ Master System II com um mês de uso e duas fitas (Castle of Illusion e Choplifter). Tudo na caixa com manuais de instrução. Ótimos preços, confira! Juliane de Mello Lopes, Rua Cidade de Santos, nº 54, Santos, SP, Ponta da Praia, CEP 11030, ou telefonar para (0132) 36-9360 ou 36-4801.

★ Mega Drive com 3 controles, um deles com rapid fire embutido, slow motion e alavanca removível, com 13 fitas entre elas: Sonic, Castle of Illusion, Super Monaco GP, Shadow Dancer, Revenge of Shinobi, etc. Um adaptador para jogos de Master System e 2 fitas de Master: Choplifter e Forgotten Worlds. Tratar com Werner Tucksch, R. Nunes Machado, 2339, Curitiba — PR. CEP 80020. Ou pelo fone: (041) 225 5559.

★ Master System II com um cartucho e dois joysticks em ótimo estado. Interessados procurar por David Coelho dos Santos R. Almirante Tamandaré, 220, Santos — SP. CEP 11025

★ Atari 2600 em perfeito estado com 11 fitas, sendo 2 de 4 jogos e 1 de 2 jogos, entre elas: Frogger, River Raid, Enduro, Pac Man, Tennis, Boxing, etc. Falar com Gilberto pelo fone: (011) 563 1182, de 2a. à 6a.
a partir das 14:00 horas.

★ Nintendo com 2 controles, 1 pistola, 1 tapete e 1 adaptador que encaixa com controles turbo, 21 fitas, sendo que 1 fita tem 115 jogos e a outra 52. Tratar com Fernando pelo fone: (041)

Shopping Game

VENDA • LOCAÇÃO • CONSOLES INSTALADOS
TRANSCODIFICAÇÃO • ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Neo Geo, Super NES, Mega Drive, Nintendo, Master

* Lanchonete
* Bonés, game bag, luvas, adesivos

Av. Ibirapuera, 3478 CEP 04028

ANIVERSÁRIO - Sua festa no maior e mais bonito espaço gamemaníaco.
Hot dog, batata chips, bolo, sorvete, refrigerante, brindes e presentes. E mais: consoles de última geração para você e seus amigos jogarem.

DPMA - Divisão de Projeto, Montagem e Assessoria

Tel. (011) 61-9319 São Paulo SP

THUNDER GAMES

A LOCADORA QUE JOGA ABERTO COM VOCÊ

- **Supernintendo**
- **Mega Drive**
- **Nintendo**
- **Master System**

Agora estão mais perto de você. Promoções incríveis, preços imbatíveis, venha nos conhecer e fazer parte do nosso clube.

Rua Barão de Tramandaí, 376 - Vila Alpina - São Paulo - SP - Tel. 216 9605 - CEP: 03207

421 2996, Al. Dinamarca, 54, Alphaville 1, Barueri — SP. CEP 06400

★ Game Gear com Master Gear e Wide Gear, ou troco por uma mobilete, volto a diferença. Tratar com Rodrigo Leite do Canto pelo fone: (0194) 33 6376, R. Joaquim André, 920, Piracicaba — SP. CEP 13400

★ Bicicleta Monark Connyor ou troco por mobilete, ou Super Nes e volto um Phanton com 2 fitas e adaptador. Tratar com Rafael Amaral pelo fone: (0194) 22 6376, R. Joaquim André, 799, Piracicaba — SP. CEP 13400

★ 5 jogos de Phanton e 6 de Nintendo, incluindo Batman, Tartarugas Ninja II e Ninja Gaiden II. Tratar com Marcos, pelo fone: (011) 261 9204.

★ Fitas de Mega Drive (japonesas e americanas) e 3 fitas para Super Nes. Tratar com Júnior pelo fone: (011) 575 7598.

★ Master System com 7 fitas. Tratar com Juan pelo fone: (0452) 24 2096.

★ A fita Double Dragon (Master). Tratar com Daniela, pelo fone: (011) 276 0757.

CLUBES

★ Fundamos um clube chamado STAR GAME para Master e Mega. Gostaríamos que vocês publicassem o endereço dele para quem quiser participar.

R. Dulcípio Siqueira, 521, Jd. Bordom, São José do Rio Preto — SP. CEP 15055.

★ Estamos fundando um clube de garotas, mas garotos podem participar. É só escrever para CLUBE GAMES a/c Cristiane de Carvalho Lopes Cerqueira, R. Dr. Nicolau de Souza Queiroz, 953 — ap 73. São Paulo — SP. CEP 04105

★ E aí galera? Acabamos de fundar um novo clube: GAMES FERA'S. Publicamos mensalmente o jornal do Fera e para recebê-lo basta mandar seus dados pessoais, junto com 3 dicas e 3 pedidos de dicas que serão publicados no jornal. OBS. Mandar 1 selo e envelope e 1 foto 3X4 para a carteirinha. Mandar tudo para Marcos Antonio Coque Junior, R. Dr. Clementino, 456 — ap 133, bloco B, São Paulo — SP. CEP 03059

GAMES NO ABC

BIG PROMOÇÃO!!!
Agora você pode alugar e comprar seus cartuchos e acessórios de Nes, Mega, Nintendo e Master por um preço especial e concorrer a prêmios.
Tel.: 441-8066 • LIGUE JÁ
Av. Goiás, 401 • Centro S. Caetano do Sul • SP

Classificados SUPERGAME
Caixa Postal 9442
São Paulo, SP
CEP 01051

Gambling Games

A LOCADORA DOS FERAS

- Vendas de cartuchos e console
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Os mais quentes lançamentos em:

Super Nes, Nintendo, Mega Drive, Game Gear Game Boy e Master System.

Rua Tucumã, 724 - Jd. Europa - São Paulo
Tel. 210-8020

PRÓXIMO AO CLUBE PINHEIROS

Todo fera que se preze tem que ser sócio do *Clube do Chefe* e conhecer todos os conveniados pelo *Clube*.

LOCADORAS

NEOCENTER INFORMÁTICA
Rua Santos, 54 - Joinville - SC
CEP: 89200 - Tel. (0474) 22-1258

DIMENSÃO
Rua da Consolação, 2970 - CJ. 2 - Cerqueira César
São Paulo - CEP: 01416 - Tel. (011) 853-4535

GAMBLING GAMES
Rua Tucumã, 724 - Jd. Europa
São Paulo - CEP: 01455 - Tel. (011) 210-8020

DPV (DUAL POWER VÍDEO)
Al. São Boa Ventura, 622 - Fonseca - Niterói - RJ
CEP: 24120 - Tel. (021) 719-2430

MERLIN VÍDEO
Av. Goiás, 401 - São Caetano do Sul
São Paulo - CEP: 09520 - Tel. (011) 441-8066

TOKI GAMES
Rua Ministro Calógeras, 1223 - Joinville - SC
CEP: 89200 - Tel. (0474) 33-6572

THUNDER GAMES
Rua Barão de Tramandaí, 376 - Vila Alpina
São Paulo - CEP: 03207 - Tel. (011) 216-9605

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

TECNOFAX
Rua Sta. Efigênia, 295 - 1º andar - Cjs. 114 e 115
São Paulo - CEP: 01207 - Tel. (011) 222-1471 ou 222-9083

LOCADORAS/FRANCHISING

LKC DO BRASIL
Rua Mateus José, 1233 - Vila Maria Baixa
São Paulo - CEP: 02166 - Tel. (011) 954-9418 ou 954-9193

- **LKC Tatuapé** - Rua Apucarana, 1209 - Tel. (011) 217-4699
- **LKC Guarulhos** - Rua João Gonçalves, 180 - Tel. (011) 208-7406
- **LKC Curitiba** - Rua 24 de Maio, 765 - Tel. (041) 225-5432
- **LKC Brasília** - SCLN 211 Bloco C Conj. 215 - Tel. (061) 273-9083
- **LKC Foz do Iguaçu** - Rua Manoel Rodrigues Filho, 41 - Tel. (0455) 73-2031

SUPERGAMES
Rua Senador Pádua Sales, 94 - Pacaembu
São Paulo - CEP: 01233 - Tel. (011) 826-5002 ou 825-4840

- **Supergames Maceió** - Galeria Sete Coqueiros - Lj. 8 - Tel. (082) 231-8186
- **Supergames Belém** - Av. Serzedelo Correa, 880 - Tel. (091) 225-4131
- **Supergames Petrolina** - Rua Manoel Clementino, 1018 Lj. 14 - Tel. (081) 992-1125
- **Supergames Santos** - Rua Fernão Dias, 4 Loja 8 - Tel. (0132) 91-5329
- **Supergames Campinas** - Av. Barão de Itapura, 2365 - Tel. (0192) 8-5504
- **Supergames Brasília** - SCLN 215 Bl. C Loja 19 - Tel. (061) 347-8281
- **Supergames Brasília** - SCLS 106 Bl. C Loja 11 - Tel. (061) 242-0177
- **Supergames São Paulo** - Rua Verbo Divino, 951 - Tel. (011) 548-4902
- **Supergames São Paulo** - Al. Barros, 945 - Tel. (011) 825-4317

MACETES

1º OURO

Alécio Roberto de Lima
Adriano Soffi
Ribeirão Preto — SP

***SPIDER MAN* (Mega)**
Manha pro jogo ficar mais fácil. Pegue o cartucho James Pond 2, jogue-o entrando na primeira porta e se matando nos primeiros espinhos. Retire o cartucho com o console ligado logo que aparecer a contagem do continue. A tela vai congelar, coloque o cartucho Spider Man rapidamente e Reset. Dirija-se às opções e no item level aparecerá (!!!). Não mexa neste item, nos dois abaixo, coloque os de sua preferência. Durante o jogo, cada vez que você perder energia, ou sua teia, aperte Start. Apertando A, sua teia se renova e apertando B sua energia, mas se você apertar C, fica invencível por instantes. Querendo ir logo à fase final, aperte Start A B C juntos. Cada vez que fizer isto pulará uma fase.

2º PRATA

Steferson Patake
Curitiba — PR

***MERCS* (Mega)**
Seleção de fase: na tela de apresentação aperte simultaneamente os botões A B C e Start. Aparecendo o número do round aperte o direcional junto com A B C e escolha a fase.

3º BRONZE

Vitor Henrique Guarda
São Paulo — SP

***MÔNICA NO CASTELO DO DRAGÃO* (Master)**
Aperte o direcional no centro, aperte o botão 2 e continue segurando o direcional. O chão fica falso e Mônica aparece em cima da tela, das nuvens, das casas. Ela consegue subir em nuvens impossíveis e coleta dinheiro escondido. Experimente o truque na 12ª fase, no Labirinto sem fim, você chegará ao dragão cospe-fogo bem mais rápido.

Henrique Ponse Cardoso
São Paulo — SP

***GOLVELLIUS* (Master)**
Para ficar com 80 mil em ouro digite a senha:
VHCUBTOZSU74D8TB
M4DU87LK ZREW MSFT

João Ricardo Lenfers
Gaspar — SC

***ASTRO WARRIOR* (Master)**
Aí vai um truque prá quem não consegue passar a fase dos asteróides: antes das Medusas que perseguem as naves aparecerem e se você não as destruir, fique no centro da tela, na parte superior, sem atirar nada. Quando elas estiverem quase esbarrando na sua nave, vá para baixo na diagonal esquerda e depois para a direita e para cima, andando em círculos. Pro truque funcionar, você não pode atirar nem esbarrar nelas.

OUTRAS DICAS RADICAIS

Steferson Patake
Curitiba — PR

***MERCS* (Mega)**
Invencibilidade: na tela de apresentação de uma insígnia, aperte simultaneamente os botões A, B, C e Start.

Leonardo Ribeiro Alves
Jaboatão — PE

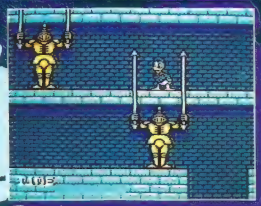
***SONIC* (Master)**
Na Green Hill tem uma vida assim que se enfrenta o chefe de fase. Para enfrentá-lo precisamos pular dois buracões, depois subir e chegar nele. Há uma vida no segundo buraco, caia nele.

HOTLINE

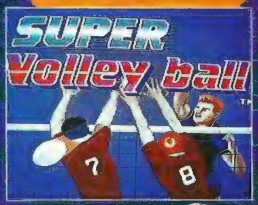
As 6 dicas + pedidas do mês na HOTLINE da TEC TOY (011) 260 3877

RASTAN (Master)
Continue infinito: quando aparecer o logotipo SEGA, aperte a diagonal esquerda inferior e os botões 1 e 2. Se tudo estiver certo, a tela de apresentação será azul e não laranja.

THE LUCKY DIME CAPER (Master)
Estátuas incas: fique num dos cantos atirando frisbees prá cima na cara de uma delas. Quando a destruir, vá para baixo da outra e faça a mesma coisa. Daí vai aparecer o rosto de um Deus inca, atire nele e pronto!

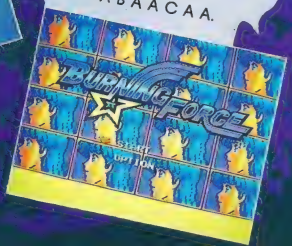


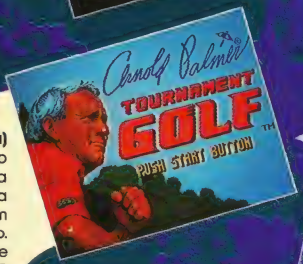
VOLLEY (Mega)
Cortada da linha de 3: quando receber a bola, aperte o direcional para cima e A. Quando for levantar, aperte o B e o direcional para trás.



SPIDERMAN (Mega)
Kingpin: use o escudo, pule e dê chutes em sua cabeça. Para que Mary Jane não caia, atire teias no topo da corrente. Torne a atacar Kingpin.

BURNING FORCE (Mega)
Para iniciar o jogo com 10 vidas: na tela de escolha aperte no joystick esta seqüência:
B A B A A C A A.





ARNOLD PALMER (Mega)
Seleção de jogo escondido: selecione para 1 jogador, acerte a bola com o ponto 100 vezes sem colocá-la no buraco. Quando aparecer a tela de GAME OVER, pressione A, B e C + direcional para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita.

PARABÉNS! A INÚBIA FAZ...

2anos

No aniversário da Inúbia quem ganha presente é você: os melhores preços em brinquedos e videogames!

inúbia

LOJA, ATACADISTA E DISTRIBUIDORA PARA TODO O BRASIL.

R. Vautier, 564/572/580 - Pari - CEP 03032
São Paulo - Tel.: (011) 228-3288 - Fax: 229-5223

RODIUM

Os recordes tão chegando, mas as fotos não deram pé ainda não: caprichem!

RECORDES BRASILEIROS

MEGA CLUBE

Altered Beast	64.027.000
Dick Tracy	256.750
Ghouls'n Ghosts	1.050.400
Mercs	209.950
Phelios	27.880.740
Quack Shot	13.019.500
Shapes and Columns	99.999.999
Spider Man	176.725
Streets of Rage	999.900
Super Futebol	última fase
Super Mônaco GP	2'22"40
Toe Jam & Earl	577

MASTER CLUBE

Battle out Run	230.400
Castle of Illusion	999.990
Dynamite Dux	9.942.390
E-Swat	398.500
Gain Ground	999.990
Golden Axe	312
Indiana Jones	33.750
Mônica	273.340
Phantasy Star	última fase
Super Cross	0'40"15
Super Mônaco GP	2'26"10

RECORDES AMERICANOS

MEGA

Batman	933.600
Buster Douglas	22.250.080
Castle of Illusion	19.218.800
Columns	99.999.989
Gaiares	1.791.041
Ghouls'n & Ghosts	2.272.300
Moonwalker	3.644.300
Musha	155.997.820
Shadow Dancer	2.067.000
Sonic the Hedgehog	9.999.990
Thunder Force 3	7.961.680

MASTER

After Burner	13.572.900
Altered Beast	234.400
Black Belt	999.900
Double Dragon	627.000
Moonwalker	21.020
The Ninja	1.924.650
Pro Wrestling	996.400
Rampage	998.155
Rastan	31.139.300
R-Type	1.128.500
Shinobi	1.165.750
Space Harrier 3D	35.257.970

RECORDES SUPERGAME

Você é fera? Então ponha a cara na SG. Quem mandar uma bela pontuação agora prá cá vai se identificar. Se liga no babado: ao escrever prá Redação mandando o seu recorde, mande também uma foto 3x4 que será publicada nesta seção. Sacou? Não perca a oportunidade de figurar na nossa "Galeria dos Notáveis".

Altered Beast (Mega)
58.843.200
After Burner (Mega)
30.379.530
D. J. Boy (Mega)
9.900.000
Phelios (Mega)
27.880.740
Golden Axe (Mega)
277
Luís Mateus e Marcos
Diadema — SP

Pit Fighter (Mega)
2.102.180
Fábio Augusto de Araújo
Belo Horizonte — MG

Dinoland (Mega)
6.832.000
Valdecir Botelho Júnior
São Carlos — SP

Fantasia (Mega)
5.004.850
James Buster Box (Mega)
3.400.000
Humberto Ricardo G. Cezarotti
Presidente Prudente — SP

Alex Kidd in the E. C.(Mega)
Terminado
Shadow Dancer (Mega)
1.340.600
Rambo III (Mega)
755.000
Quack Shot (Mega)
1.456.000
Ring Side Angel (Mega)
Terminado
Heavy Unit (Mega)
9.999.980
Elemental Master (Mega)
168.180
Marcel M. Campos
São Paulo — SP

Out Run (Mega)
6.147.520 — 5'13"79
Samuel Trovati Bastos
São Paulo — SP

Chamonix

34 S.E. 2ND AVE - SUITE 210 - DOWNTOWN MIAMI - FL - USA - 33131
PHONE (001305) 372-0087 - FAX (001305) 372-0031

DISTRIBUIDOR DE CARTUCHOS ORIGINAIS

Agora no Brasil a mais completa loja de videogames, que vai revolucionar o mercado de brinquedos, acessórios, consoles, chocolates e muito mais.

ATENDIMENTO DE 1.º MUNDO

Temos expositores, estojos e todos
os acessórios para a sua locadora de vídeo ou game.

Oferecemos ainda:

• Locação de videogames • Locação de consoles na própria loja

• Franshising, assessoria gratuita

CONSULTE-NOS!

- Temos sempre em primeira mão todos os lançamento mundiais.
- Vendas no atacado e varejo.
- Aceitamos cartões de crédito (em implantação).
- Compre também da nossa loja em Miami sem sair do Brasil (via correio).
- Temos revistas importadas.
- Assistência técnica e transcodificações.
- Despachamos para todo o Brasil.

CONCORRA A UMA VIAGEM P/ MIAMI E ORLANDO EM JULHO DE 92. VÁLIDO SOMENTE P/ LOCADORAS E REVENDAS.

Venha conhecer nossa loja e nosso escritório de vendas.

ENDEREÇO - NOVA LOJA

R. Juquis, 284 - Moema - São Paulo - SP - CEP 04033
Tels.: (011) 61-0355/240-0201/542-3550 - Fax: (011) 241-5417

ATENÇÃO

Os representantes CHAMONIX são todos credenciados
Exija sua identificação.

RECIFE - PE
SONIC GAMES
Tel. (081) 341-5540

B. HORIZONTE - MG
HOT GAMES
Tel. (031) 221-9045

BELÉM - PA
SOFT GAMES
Tel./Fax (091) 224-4545

PORTO ALEGRE - RS
Embapress Representações Ltda.
Tel./Fax: (051) 223-7384

V. REDONDA E R. DE JANEIRO
VID SHOP
Tel. (0243) 43-4183
Fax (0243) 42-9020

BRASÍLIA - DF
RICH LINE Com. Imp. Exp. Ltda.
Tel. (061) 248-4256
Tel/Fax (061) 225-2313

JUNDIAÍ E REGIÃO
PLAY GAMES
Tel. (011) 436-3602
Fax (011) 436-5636

MARINGÁ - PR
MCA - Repr. Com. Ltda.
Tel. (0442) 22-6505
Fax (0442) 22-6505

FORTALEZA - CE
DARHMA Repr. Ltda.
Tel. (085) 227-7674
Fax (085) 244-3612

SE VOCÊ ESTÁ PENSANDO EM MONTAR UMA LOJA ESPECIALIZADA EM GAMES

Ampliar, reformar ou incrementar com as últimas novidades em Nintendo, Super Nintendo, Mega Drive, Neo Geo, Game Gear, Game Boy consulte a Progames, a primeira empresa do país a oferecer assessoria aos seus clientes. Garanta o seu sucesso.

SE VOCÊ ESTÁ PENSANDO EM MONTAR UMA LOJA ESPECIALIZADA EM GAMES

Seja um franquiado Progames. Venha fazer parte da maior e mais bem sucedida rede de lojas de videogames do país.

RETRO AVENGERS

PROGAMES

O MUNDO DOS GAMES

Endereço para correspondência: Rua Pio XI, 656 CEP 05060 - Tels.: (011) 261.7935 / 831.0444 / 831.5787

PASSE SUAS FÉRIAS COM A GENTE!

Na Progames suas férias terão mais emoção.
Aqui você encontra os últimos lançamentos do mundo dos games.

"ESTAS SÃO AS LOJAS QUE TÊM PADRÃO PROGAMES DE ATENDIMENTO":

São Paulo:	**Lapa:** Rua Pio XI, 656 - Tel.: (011) 831.0444 **Santana:** R. Voluntários da Pátria, 3229 Tel.: (011) 950.6329 **V. Formosa:** Rua Aracê, 213 Tel.: (011) 918.4638 **Tatuapé:** R. Serra do Japi, 766 Tel.: (011) 941.9957 **P. Continental:** Av. Antonio S. Noschese, 127 **Pirituba:** Rua Benedito de Andrade, 224 Tel.: (011) 876.5531
Guarulhos	Av. Paulo Faccini, 525 - 1º andar Tel.: (011) 209.0971
Santo André	R. Pde. Manoel de Paiva, 120 Tel.: (011) 440.9398
S. B. do Campo	Rua Municipal, 446 - Tel.: (011) 458.2882
S. C. do Sul	Rua Amazonas, 898 - Tel.: (011) 441.9429
Bragança Paulista	R. Dr. Cândido Rodrigues, 230 Tel.: (011) 433.0998
S. J. dos Campos	Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319 Tel.: (0123) 41.7250
Campinas	Av. Andrade Neves, 1654 Tel.: (0192) 41.6828
Rio de Janeiro	**Tijuca:** R. Major Ávila, 242 - Lj. F Tel.: (021) 264.8336
Brasília	SCLN 313 - Bl. E - Lj. 64 Tel.: (061) 274.3311
Salvador	R. Araújo Pinho, 523 Tel.: (071) 336.5552
João Pessoa	**Tambaú:** Av. Nego, 200 - Sl. 112 Tel.: (083) 226.2369
Campo Grande	R. Pedro Celestino, 1717 Tel.: (067) 624.5334
Cuiabá	Av. Isaac Póvoas, 1217 Tel.: (065) 624.7112
Vitória	**Praia do Canto:** R. Aleixo Neto, 1490 - Lj. 1 - Tel.: (027) 225.0639
Belo Horizonte	**Savassi:** Av. do Contorno, 6283 Tel.: (031) 225.8121 **Pampulha:** Av. Cel. José Dias Bicalho, 1224 - Lj. 5 Tel.: (031) 488.1644

RETRO AVENGERS

Retroavengers

Preservando a cultura gamer!

Scans: crimsonphoenix

Edição: anderbass

Revista: evil_arthas

Esse trabalho é gratuito e distribuído de maneira digital na internet.

Se você pagou por ele, foi enganado! Denuncie!

http://retroavengers.blogspot.com.br/

para doações entre em contato através do email retroavengers@gmail.com